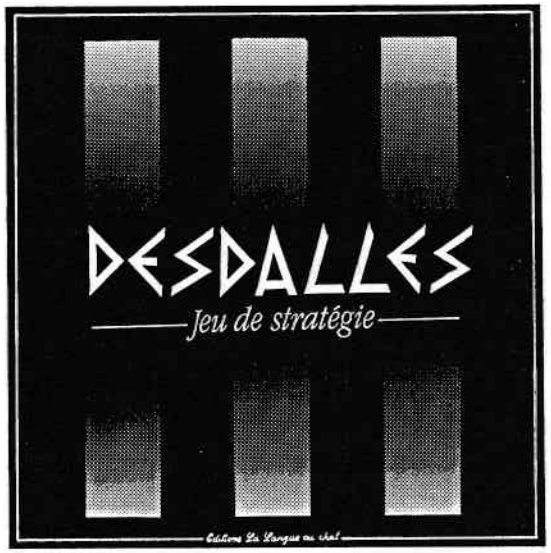
l'Atout-Jeux !

Editions La Langue au chat

BP 1 - 31682 LABEGE cédex



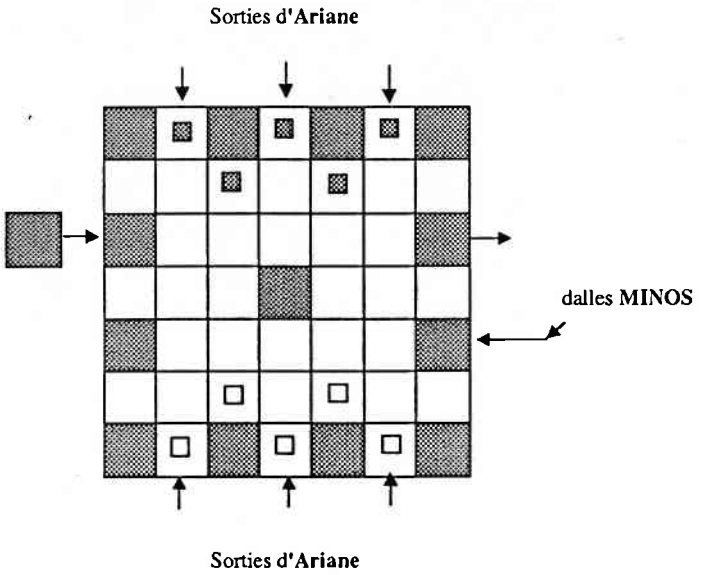
Jeu de stratégie

Règle du jeu

Règle du jeu " senior"

Composition du jeu

- 1 plateau. 13 dalles noires appelées dalles **Minos** . 36 dalles blanches . 6 sorties appelées sorties **d' Ariane** ; 3 de chaque côté (dalle n°2, dalle n°4, et n°6)- 5 pions clairs - 5 pions foncés



Gagnant de la partie

Le gagnant de la partie sera celui qui aura posé ses trois pions sur les dalles **d'Ariane** (voir croquis) qui sont toujours la 2ème, la 4ème et la 6ème dalle de la dernière rangée adverse. (quelle que soit sa couleur pour la version junior).

Début de la partie

Les 5 pions de chaque joueur sont disposés suivant le croquis.

- Les pions clairs commencent le jeu et dans le cas de plusieurs manches, les pions foncés à la manche suivante.

Déplacement des pions

Les pions de chaque joueur se déplacent perpendiculairement d'une seule dalle à la fois, soit en avant, soit à gauche, soit à droite. **Jamais en arrière**.Chaque joueur peut soit décider de jouer un pion ou de faire coulisser une rangée de dalles. **Jamais les deux à la fois.** Les pions ne peuvent être posés sur les dalles Minos (foncées).

Un pion ne peut en sauter un autre ni le manger.

Déplacement des dalles

Seules les rangées de dalles qui commencent par une dalle foncée appelée **Minos** peuvent être déplacées. On ne peut jamais faire coulisser une rangée de dalles qui n'a pas de dalle Minos (foncée) à son extrémité. Pour déplacer une rangée, le joueur extrait la dalle Minos (foncée) qui se trouve à une extrémité et la glisse à l'autre bout de la rangée en faisant coulisser toute la rangée. Il doit veiller à ne pas bousculer les pions qui sont sur cette rangée.

Quant un joueur a déplacé une rangée de dalles dans un sens, cette rangée ne pourra être déplacée en sens inverse par l'autre joueur le tour suivant, il faudra que les joueurs attendent le prochain tour.

Vérrouillage des dalles Ariane

Quant un joueur a posé son pion sur une dalle **d'Ariane** (dalle d'arrivée), il vérrouille automatiquement les rangées qui lui sont perpendiculaires. Soit, la rangée du fond et /ou les rangées 2-4-6. Pour les déverrouiller, il devra quitter cette case.

Fin de la partie

La partie est finie quand le premier joueur a posé 3 de ses pions sur les dalles **d'Ariane.**

Version junior

Même règle que la version senior sauf que les dalles Minos (foncées) peuvent être occupées par les pions. Ces dalles ne constituent donc pas des obstacles, notamment pour les dalles d'Ariane (arrivées).

Si un pion se trouve sur une dalle d'extrémité, cette dalle ne peut être déplacée.