ONE UP[MC]

BUT DU JEU

Chaque joueur aligne 4 de ses jetons dans n'importe quelle direction sur la surface de jeu ou place un jeton dans chacune des 4 cases situées aux coins d'entrée.

PRÉPARATION DU JEU

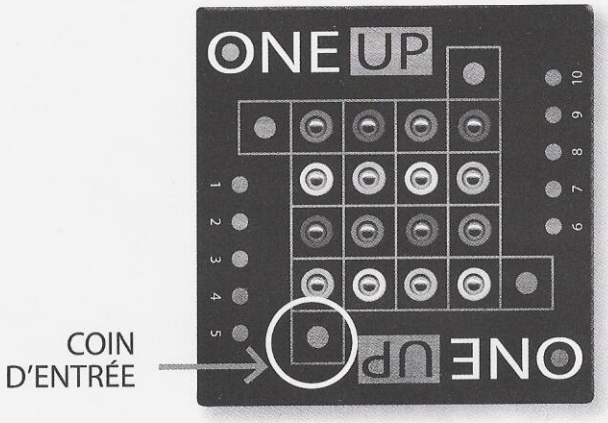
• Chaque joueur choisit la couleur de ses jetons. Son tour venu, chaque joueur place un jeton sur le plateau, jusqu'à ce que tous les 16 jetons soient en place. Aucun jeton ne peut être placé sur les 4 cases situées aux coins d'entrée. Les jetons de la même couleur ne peuvent pas être placés sur des cases voisines, que ce soit horizontalement, verticalement ou diagonalement, sauf si on ne peut pas les placer autrement. Voir le positionnement suggéré (Fig. 1).

• S'il y a seulement 2 ou 3 joueurs, ils commencent par placer leurs jetons sur le plateau, avant de placer les jetons restants dans les cases restées vides.

• Placer le compteur dans la case 1.

• Décider qui ouvre le jeu.

Fig. 1



COMMENT JOUER

Son tour venu, chaque joueur déplace un jeton d'une case, verticalement ou horizontalement, sur n'importe quelle case vide voisine, y compris sur les 4 cases situées aux coins d'entrée. Le joueur peut déplacer N'IMPORTE QUEL jeton ; les siens, ceux de son adversaire ou des jetons qui n'appartiennent à aucun joueur. Le joueur ne peut pas revenir en arrière et le mouvement reste définitif une fois le jeton déplacé.

Une fois que tous les joueurs ont fait un mouvement, le compteur avance d'un pas (One Up^{MC}), au numéro 2. Son tour venu, chaque joueur doit maintenant faire deux mouvements ; vous pouvez avancer 1 jeton de 2 cases ou 2 jetons d'une case chacun. Les joueurs doivent réaliser tous les mouvements de leur tour, à moins qu'ils puissent gagner avec moins de mouvements. Le jeu continue et le compteur avance d'un pas (One Up^{MC}) à chaque tour ; le nombre de mouvements auxquels les joueurs ont droit augmente à chaque tour.

QUI GAGNE

Le premier joueur qui réussit à aligner 4 jetons de la couleur qu'il a choisie, gagne le jeu. Les jetons peuvent être alignés verticalement, horizontalement ou en diagonale ou, peuvent être placés dans chacune des 4 cases situées aux coins d'entrée.

NIVEAU AVANCÉ

Les règles restent inchangées, à l'exception des jetons placés sur l'une des 4 cases d'entrée, qui peuvent être placés directement sur toute autre case d'entrée vide, avec un seul mouvement.

Fabriqué et distribué par
Family Games Inc.
P.O. Box 97, Snowdon, Montreal, Qc, Canada H3X 3T3
www.familygamesamerica.com
ONE UP^{MC} SOUS LICENCE DE RANDOM GAMES & TOYS © 2006