

Castélane : Règles du jeu

Durée : 5-10 min / 2 joueurs / à partir de 7 ans

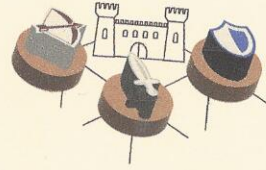
Matériel : 1 plateau, 6 pions (2 épées, 2 arcs, 2 boucliers), 1 feuille de règles

But du jeu :

Le but du jeu est d'atteindre en premier le contour du château adverse avec deux de ses pions ou de vaincre deux pions adverses.

Mise en place :

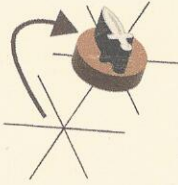
Chaque joueur pose ses trois pions autour de son château, le bouclier à gauche, l'épée au centre, l'arc à droite.



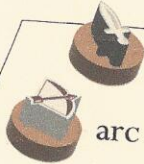
Tour de jeu :

Le joueur ayant les pions en bois clair commence. Tout pion lâché est joué. A chaque tour, les joueurs peuvent faire une des deux actions suivantes

- déplacer un pion d'un segment
- ou : - attaquer (avec l'épée ou l'arc)



épée : l'épée peut vaincre toute épée ou arc adverse se trouvant exactement à un segment d'elle. L'épée se déplace pour attaquer : elle remplace le pion vaincu, qui est retiré du plateau.



arc : l'arc peut vaincre toute épée ou arc adverse se trouvant à deux segments de lui ou plus (en ligne droite). L'arc attaque en restant à sa place (il tire une flèche). Le pion vaincu est retiré du plateau. Sur son chemin, une flèche ne peut pas traverser un pion : elle s'arrête sur le premier pion touché.



bouclier : le bouclier est invincible mais ne peut pas attaquer : il sert uniquement de protection.

Cas d'égalité :

Si les deux joueurs atteignent le contour du château adverse au même tour de jeu, il y a égalité.

Si les joueurs se retrouvent trois fois dans la même situation (tous les pions aux mêmes intersections), la partie s'arrête sur une égalité.

Attention ! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois (3 ans)

Images : freepik.com - châteaux inspirés de : pch.vector

Jeu créé et développé par Timothée Riom

2022 © Vers les étoiles - éditions

www.verslesetoiles.com