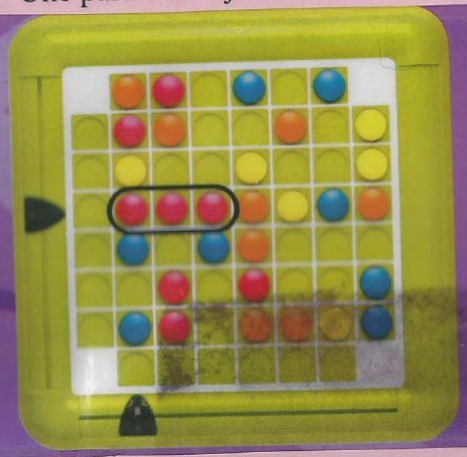
Comment gagner :

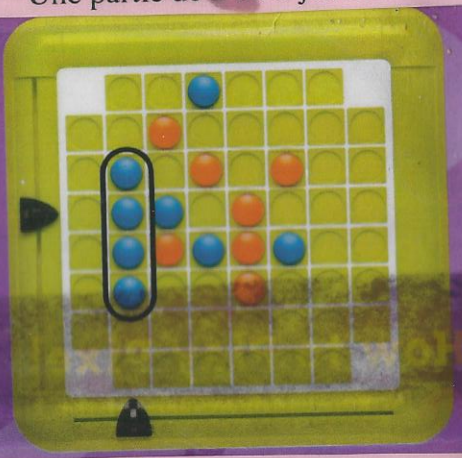
Une partie de 4 joueurs



Les roses gagnent

Avoir 3 pions de même couleur en ligne (horizontale, verticale, ou en diagonale) pour gagner.

Une partie de 2 ou 3 joueurs



Les bleus gagnent

Avoir 4 pions en ligne

STRATEGY TIPS

- Pay attention to your opponent's position on the board. You can prevent your opponent from placing a piece in a particular spot by making sure that your move does not have *either* slider lined up for your opponent to place a winning piece.
- If you are playing with more than two players, then it is best to concentrate on blocking *only* the player who plays immediately after you.
- Try to line up your color pieces so that you could win by placing a piece on *either* end of the line. This doubles the number of spots where your opponent has to remember not to leave an intersecting slider.

© 2007 Educational Insights, Inc., Rancho Dominguez, CA (USA). All rights reserved. Conforms to ASTM F 963. Made in China.
Please retain this information.
A game by Ariel Laden.
TELL EDUCATIONAL INSIGHTS: We welcome your comments or questions about our products or service.
CALL: (800) 995-4436 Monday-Friday

Strategy Games
Brain-Building Games

EI-2961
Ages 6+ / Grades 1+
2 – 4 players

Pixel™

The cross-action strategy game!



⚠ WARNING:
CHOKING HAZARD—Small parts.
Not for children under three (3) years

Educational Insights®

Pixel™

Mise en jeu :

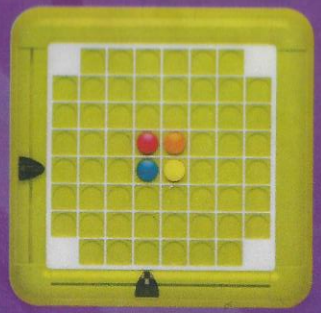
1. Choisir une couleur. Dans une partie avec 2 joueurs, utiliser les couleurs bleu et orange. Dans une partie avec 3 joueurs, utiliser les couleurs bleu, orange et jaune.

2. Chaque joueur place un pion dans l'une des cases situées au centre du plateau de jeu.

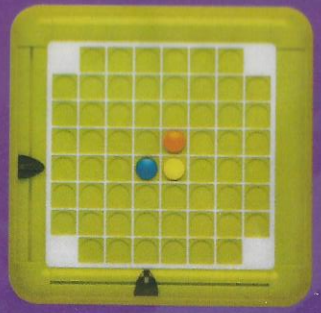
Note: Si il n'y a que 2 joueurs, les deux pions sont placés en diagonale l'un par rapport à l'autre.

Voir le schéma

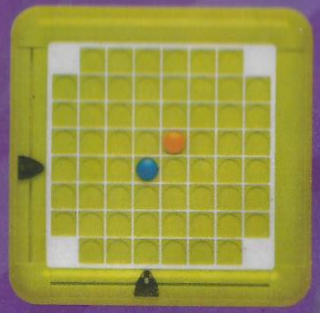
Note: If there are only two players, then the two pieces are placed diagonally from each other.



4-Player Set Up

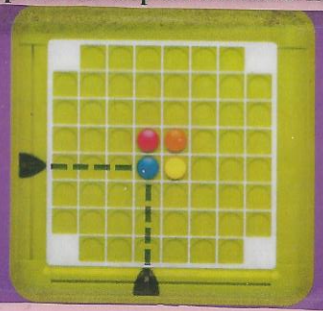


3-Player Set Up



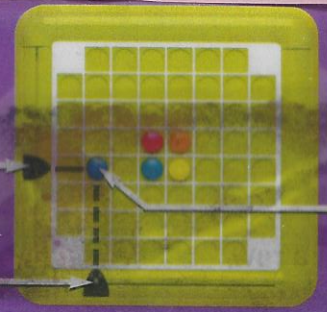
2-Player Set Up

3. Un joueur démarre la partie. Déplacez votre pion de façon à ce qu'il se croise avec le pion de départ comme indiqué ci-

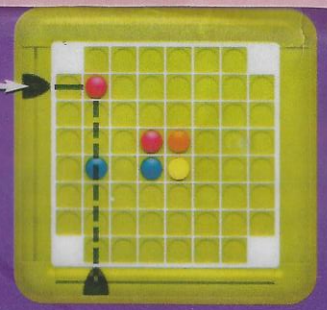


Comment jouer ?

1. Le premier joueur déplace l'un de ses pions pour créer une nouvelle intersection sur le plateau de jeu. Le premier joueur place un pion dans cette case : **Voir le schéma** on



2. Chacun des joueurs déplace un pion tour à tour au niveau de la ligne utilisée par le joueur précédent comme ci-dessous :



A chaque tour, un joueur choisit quel pion il souhaite déplacer. Les pions doivent être déplacés de façon à se croiser au niveau d'une case vide.