



DAR

Divide And Rule

Matériel



Début de partie

Chaque joueur choisit une couleur et place un cristal de sa couleur sur le plateau. On suit l'ordre des joueurs (celui qui commence place son cristal en premier lieu).

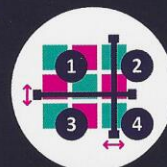
But du jeu

Avoir le plus de points en fin de partie.
Le joueur qui a le plus de cristaux dans une zone reçoit 3 points. Le second reçoit 1 point.



Règles du jeu

A tour de rôle, chaque joueur place les 2 baguettes perpendiculairement comme bon lui semble.
Ceci va créer 4 territoires sur le plateau.



Ensuite, il peut placer un cristal où il veut dans chacun des territoires où il est soit majoritaire soit à égalité (= y compris 0 à 0).

On joue chacun à tour de rôle.

Attention: pour ne pas que le premier joueur soit avantagé, on tourne dans l'autre sens à la fin du premier tour (Par exemple, à 3 joueurs, on aura A, B, C et puis C qui rejoue, B, A, C, B, A... jusqu'à la fin).



Le jeu s'arrête immédiatement dès que chacune des 9 zones connaît son (ses) gagnant(s) de façon certaine = celui (ou ceux) qui aura(ont) les 3 points.

Ex-aequo: si 2 ou 3 joueurs gagnent une zone, ils ont chacun 3 points. Idem pour la deuxième place, ils ont chacun 1 point.
Exemple à 3 joueurs : A et B ont 4 cristaux dans la zone et C en a 1. A et B ont 3 points chacun et C en reçoit 1.

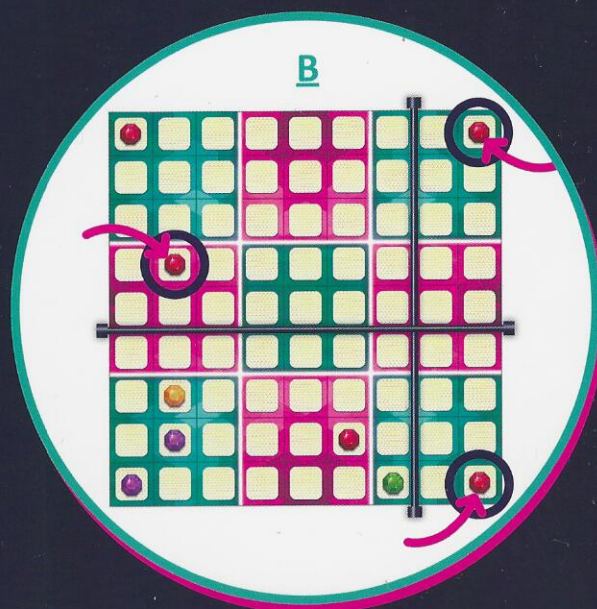
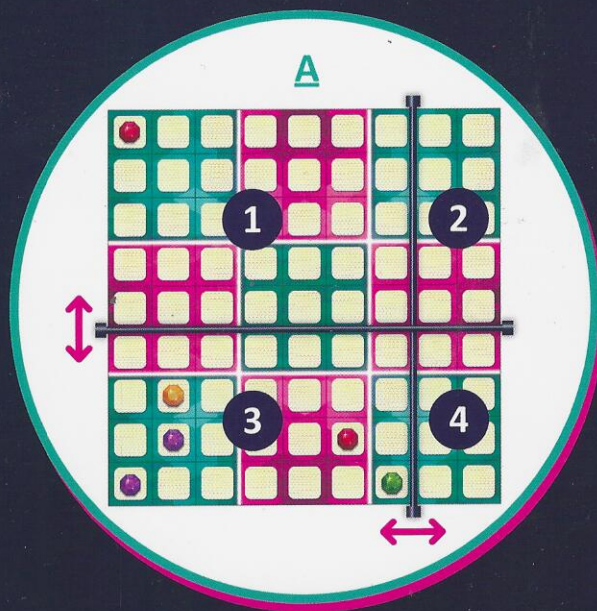
Il peut arriver qu'il n'y ait pas de second.
Exemple: A a 5 cristaux dans la zone et les 4 autres emplacements sont vides. Dans ce cas, seul A marque 3 points, personne ne marque 1 point.

Une fois que les baguettes sont positionnées et lâchées, on ne peut plus les déplacer pendant son tour.

Bon jeu !

Exemple

Le joueur « rouge » a déplacé les baguettes.
Il est majoritaire ou à égalité dans trois territoires.
Il peut placer 3 cristaux.



Voorbeeld

De « rode » speler heeft de linialen verplaatst.
Hij staat aan de leiding of gelijk in drie van de territoria.
Hij mag drie kristallen plaatsen.



www.artofgames.com

Le Géronsart 17 | 1457 Nil-Saint-Vincent | Belgium
contact@artofgames.com

© 2017 Art of Games - All rights reserved.