

# CROZZIT

HET SPEL DAT JE ALTIJD BIJNA WINT!  
LE JEU DONT VOUS SORTEZ CHAQUE FOIS VAINQUEUR... OU PRESQUE !

SPELREGELS / RÈGLES DU JEU

20 MINUTEN / MINUTES | 2 SPELERS / JOUEURS | LEEFTIJD / ÂGE 8-88



## FRANÇAIS

### OBJECTIF DU JEU

Reliez les deux côtés du plateau de jeu en créant un chemin continu au moyen des briques de votre couleur.

### UN TOUR DE JEU

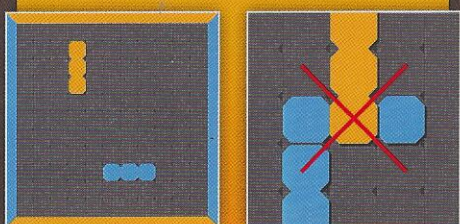
Chaque joueur reçoit 30 petites briques, 1 grande brique et 1 brique géante. Un joueur se voit attribuer les briques bleues, l'autre, les briques jaunes. Le joueur bleu doit créer un chemin continu entre les deux bords bleus

du plateau de jeu, le joueur jaune doit faire de même entre les deux bords jaunes.

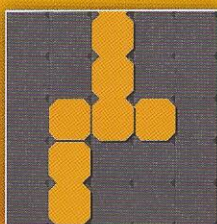
### DÉBUT

Le joueur bleu commence. Il place l'une de ses briques sur le plateau. Le joueur jaune place ensuite une brique. Continuez de jouer jusqu'à ce que l'un des joueurs ait créé son chemin. Attention : vous ne devez pas obligatoirement placer les deuxième et troisième briques les unes à la suite des autres. Vous pouvez commencer autant de nouveaux chemins que vous le souhaitez.

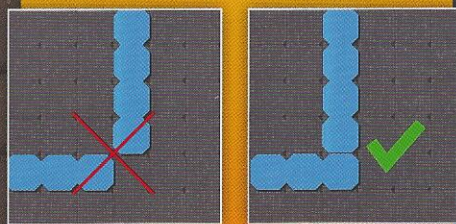
Vous pouvez placer vos briques n'importe où sur le plateau, sauf sur les briques de votre adversaire.



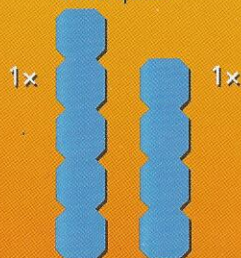
Vous pouvez en revanche les superposer sur vos propres briques.



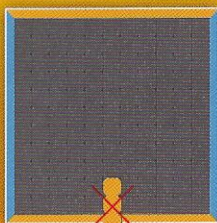
Les briques doivent se toucher par au moins un côté.



Vous pouvez également placer la grande brique ou la brique géante, à la place d'une brique classique.



Les briques ne peuvent pas sortir du plateau de jeu.



### VICTOIRE !

Le joueur qui parvient en premier à créer un chemin continu d'un côté à l'autre du plateau de jeu a gagné.

