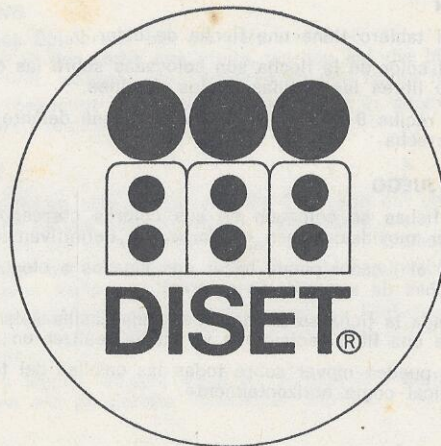




DISET, S. A. Avenida de la Fabregada n.º 18
HOSPITALET DE LLOBREGAT (Barcelona)

BLOKADO

BLOKADO

Twee spelers.

ONDERDELEN VAN HET SPEL

1 speelbord en 16 schijfjes.

DOEL

Het speelbord bestaat uit 36 vakjes, 16 daarvan hebben 4 verschillende kleuren, die overeenkomen met de kleuren van de schijfjes: rood, blauw, geel, en groen en worden omgeven door 20 blanke hokjes.

De partij wordt gewonnen door diegene, die het eerst zijn 8 schijfjes op de overeenkomstige kleuren heeft weten te plaatsen.

VOORBEDEIDING

Iedere kant van het speelbord heeft een gekleurde pijl
De schijfjes in de kleur van de pijl, worden verdeeld over de blanco hokjes, terwijl de hokjes op de hoeken vrij blijven.

Iedere speler krijgt 8 schijfjes, 4 daarvan heeft hij tegenover zich en de andere rechts van hem.

SPELREGELS

Als de schijfjes zich eenmaal op de hokjes met hun overeenkomstige kleuren bevinden, mogen ze niet meer verplaatst worden, zij moeten daar definitief blijven staan.

De speler mag bij iedere beurt twee zetten doen, naar keuze met één of twee schijfjes van zijn eigen kleuren.

Bij iedere zet mag men met het schijfje één hokje verder (als men nog maar één schijfje over heeft, geldt voor een beurt één zet).

De schijfjes kunnen zowel diagonaal, verticaal en horizontaal over alle hokjes van het speelbord verschoven worden.

REMISE

Men beschouwt de partij als remise, wanneer beide spelers hun spel niet kunnen sluiten.

BLOKADO

Deux joueurs.

MATERIEL UTILISE POUR JOUER

Un damier et 16 petits disques.

BUT

Le damier se compose de 36 cases, dont 16 ont 4 couleurs différentes, qui correspondent aux couleurs des petites disques: rouge, bleu, jaune et vert et sont entourées de 20 cases blanches.

Le gagnant est le joueur qui a su placer le premier ses 8 petits disques sur les couleurs correspondantes.

PREPARATION

Chaque bord du damier a une flèche colorée.

Les petits disques de la couleur de la flèche sont répartis sur les cases blanches tandis que les cases situées dans les coins restent libres.

Chaque joueur reçoit 8 petits disques. Il en a quatre en face de lui et quatre à sa droite.

REGLES DU JEU

Une fois que les petits disques se trouvent sur les petites cases avec leurs couleurs correspondantes, ils ne peuvent plus être déplacés. Ils doivent et rester définitivement.

Le joueur peut à son tour faire deux poses, au choix avec un ou deux petits disques de ses propres couleurs. A chaque pose, on peut avancer le petit disque d'une case (mais lorsqu'on n'a plus qu'un petit disque une pose compte pour un seul tour.)

Les petites disques peuvent être déplacés diagonalement, verticalement et horizontalement sur toutes les petites cases du damier.

REMISE

On considère la partie comme remise, lorsque les deux joueurs ne peuvent pas terminer leur jeu.