

BUT DU JEU

Être le premier joueur à aligner quatre billes de sa couleur. La rangée peut être verticale, horizontale, ou diagonale. Étant donné que chaque déplacement s'effectue en fonction de la balle d'un adversaire, il faut faire attention pour ne pas l'aider à former une ligne!

PRÉPARATIFS

Disposer dix-huit billes sur la rangée extérieure du plateau en alternant les couleurs. Disposer les deux billes restantes comme l'illustre le Diagramme 1.

DÉROULEMENT DU JEU

Chaque joueur choisit une couleur de bille. À chaque tour, les joueurs doivent déplacer deux billes : l'une de leurs propres billes et l'une des billes de leur adversaire adjacente à celle-ci. Ils doivent déplacer chacune des billes d'un seul espace et les billes déplacées doivent demeurer adjacentes. Les déplacements horizontaux, verticaux et diagonaux sont permis (Diagramme 2). Les joueurs peuvent aussi permuter l'une de leurs billes et l'une des billes adjacentes de leur adversaire (voir le bas du diagramme 2).

VEUILLEZ NOTER QUE :

LES JOUEURS NE PEUVENT DÉPLACER UNE BILLE SEULE, NI DEUX DE LEURS PROPRES BILLES.
IL EST INTERDIT DE RÉALISER UN DÉPLACEMENT QUI ANNULE LE DERNIER DÉPLACEMENT.

FIN DE LA PARTIE

Le premier joueur qui réussit à aligner quatre billes de sa propre couleur, est le gagnant.

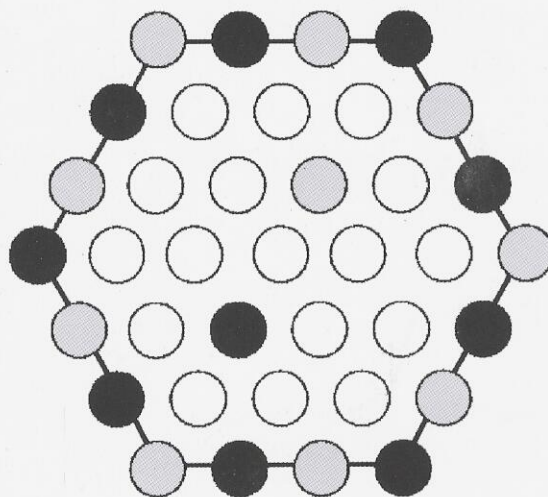


Fig. 1 / Diagramme 1 / Abb. 1 / diagrama 1

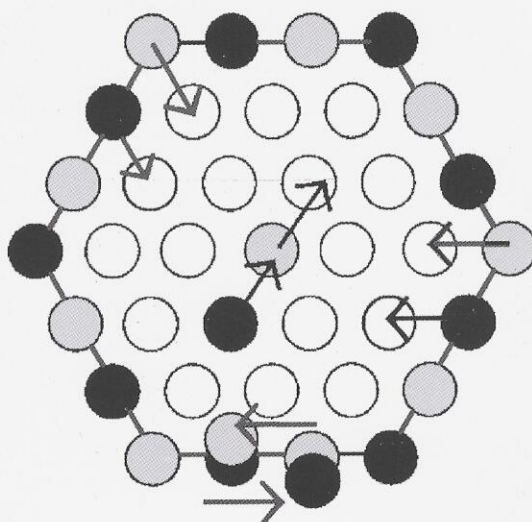


Fig. 2 / Diagramme 2 / Abb. 2 / diagrama 2