

FLY OVER

3 Spiele für 1 bis 3 Personen ab 10 Jahren

Das Spielbrett hat die Form eines gleichseitigen Dreieckes mit 55 Löchern, die durch Linien miteinander verbunden sind.

Beim ersten Spiel setzt jeder Spieler abwechselnd einen Stein und versucht, mit diesem eine oder mehrere Linien zu schließen. Dafür erhält er Punkte gutgeschrieben und darf noch einen Stift setzen oder einmal aussetzen. Wer hat am Ende die meisten Punkte?

Beim zweiten Spiel stehen alle Stifte in den Löchern, ein Stift wird entfernt. Dann springt jeder Spieler mit einem Stein so oft wie möglich über andere Steine, hinter denen ein Loch frei ist und entfernt die übersprungenen Stifte. Jeder versucht, so zu springen, daß dem nächsten Spieler möglichst wenig Sprungmöglichkeiten bleiben, damit er am Ende so wenig Stifte wie möglich hat.

Das dritte Spiel ist ein Einzelspiel. Man überspringt mit einem Stift einen anderen und entfernt den übersprungenen Stift vom Spielfeld. Der Sprung muß auf einem freien Feld enden. Das Ziel ist erreicht, wenn zuletzt nur noch ein Stift übrigbleibt. Aber das ist leichter gesagt als getan!

FLY OVER

3 games for 1 to 3 players of 10 years and over.

The board is an equilateral triangle with 55 holes which are connected by lines.

In the first game the players take turns to place a peg and in so doing try to finish one or more lines. When a player finishes a line he scores points and can choose between placing another peg or missing a turn. The winner is the player who ends up with the most points.

In the second game all the pegs are inserted in the holes, and one is removed. Each player in turn jumps with one peg over as many other pegs as possible, as long as there is a space behind each. The pegs that are jumped over are removed. Each player plans his move in such a way as to give the other players as little scope for jumping as possible, thus preventing them from winning pegs.

The third game is for just one player. It proceeds in the same way as the second game, by jumping with one peg over another into a space. The purpose of the game is to end up with only one peg. But this is easier said than done!