



Pour trois joueurs

Préparation

Chaque joueur reçoit six pions d'une couleur (doré, argenté ou noir) et les place sur les cases marquées dans un des trois coins du plateau de jeu (dessin no. 1). Le plus jeune des joueurs commence et le jeu se poursuit dans le sens des aiguilles d'une montre.

Déroulement du jeu

Chaque joueur, à son tour, a le choix entre deux possibilités :

1. Il déplace son pion vers une des cases voisines vides sans le tourner (dessin no. 2).
2. Il tourne son pion d'un pas à droite ou à gauche sur la case où il se trouve (dessin no. 3).

But du jeu

On mange un pion adverse quand, après avoir déplacé ou tourné son pion, deux couleurs identiques se touchent (dessin no. 4). Le joueur ayant mangé un pion adverse enlève ce pion gagné du plateau de jeu et le pose devant lui. Lors du même coup, plusieurs pions adverses peuvent être gagnés.

Fin du jeu

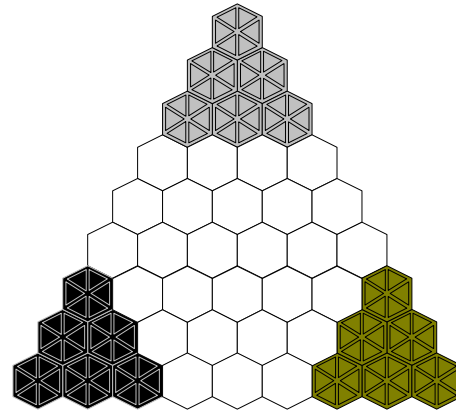
Le vainqueur est celui qui, le premier, a gagné trois pions adverses. Les pions gagnés peuvent provenir soit d'un seul adversaire soit des deux.

Deux joueurs

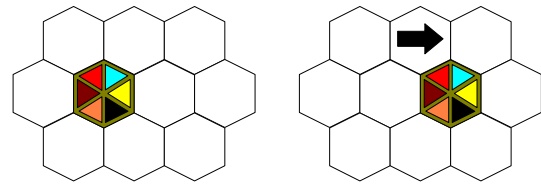
Modification

A deux on joue ce jeu sur un plateau plus petit. Cinq pions dorés sont alors placés dans une rangée d'un bord à l'autre (dessin no. 5) délimitant ainsi la surface de jeu. Les couleurs de ces pions n'ont pas d'importance. Les deux joueurs choisissent entre les pions argentés et noirs. A part cela, les règles du jeu à deux sont identiques à celles du jeu à trois.

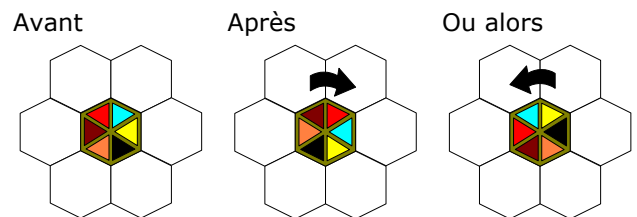
Dessin no. 1 : Positionnement initial



Dessin no. 2 : Déplacer un pion

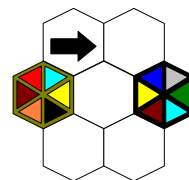


Dessin no. 3 : Tourner un pion

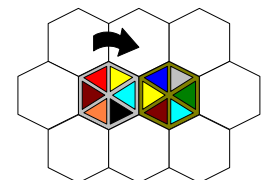


Dessin no. 4 : prise

Doré mange noir



Argenté mange doré



Dessin no. 5 : Positionnement initial lors du jeu à deux

