

FORUM ROMANUM



WOLFGANG KRAMER

Un jeu de tactique pour 2 à 6 personnes, à partir de 10 ans.
Accessoires: Un plan de jeu, des instructions, 6 sénateurs
(en fait des candidats-consuls), 48 Romains, 23 pièces de
monnaie et un texte d'accompagnement avec des données
historiques.

Graphisme: Matthias Wittig

POUR VOUS METTRE DANS L'AMBIANCE: Vous — et les autres joueurs également — êtes un important sénateur de la Rome antique, et vous aimeriez devenir consul. Votre candidature est soutenue par des Romains influents et connus, et c'est le candidat jouissant de la plus grande popularité, qui gagnera cette élection. C'est la raison pour laquelle vous vous dévouez à l'Etat romain, dans tous les domaines importants de la vie publique, comme par exemple, le pain et les jeux de cirque, le commerce et la navigation, l'armée et la défense, et puis la culture, la médecine et les techniques. C'est ainsi que votre popularité augmente. Pour citer Cicéron: «Le consul est le bon père et le fidèle gardien de l'Etat».

BUT DU JEU: Si vous voulez gagner, votre sénateur doit occuper la première place sur l'échelle de popularité, à la fin de la partie.

PREPARATIFS:

Placez votre sénateur sur la case départ. Si la partie se joue à deux, chacun de vous place deux sénateurs.

Vous recevez, de plus, des Romains de la même couleur que le sénateur. Leur nombre dépend du nombre de joueurs:

Dans une partie à 2 deux fois 8 Romains de 2 couleurs.

Dans une partie à 3, 4 : 8 Romains.

Dans une partie à 5 : 6 Romains.

Dans une partie à 6 : 5 Romains.

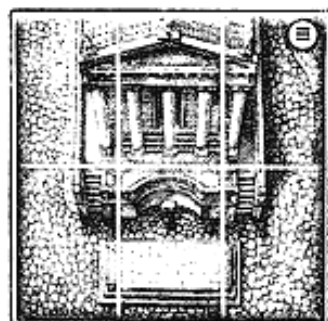
Bon, et maintenant n'oubliez pas de mettre les pièces de monnaie à côté du plan de jeu.



Case départ de l'échelle de popularité



Deux cases de l'échelle de popularité



Ces 6 cases du jeu représentent un bâtiment

LE PLAN DE JEU:

Avant de commencer, regardez-le d'un peu plus près.

L'échelle de popularité fait le tour du plan, comme une sorte d'encadrement. Les sénateurs sont sur la case départ et le sens de la marche est indiqué par une flèche. La première case est une colonne, toutes les autres sont limitées par deux éléments de la frise.

Le plan de jeu représente le forum à Rome et est divisé en $7 \times 7 = 49$ cases. Autour de la place centrale, il y a 7 bâtiments, 7 rangées verticales, 7 rangées horizontales et 2 diagonales. Les bâtiments sont composés de 6 à 9 cases, les rangées et les diagonales de 7 cases chacune. Chaque rangée, diagonale ou bâtiment, représente un domaine de la Rome antique.



Un domaine de la vie publique (la navigation)

REGLES:

Si vous êtes le plus jeune, c'est vous qui commencez. Placez l'un de vos Romains sur l'une des 49 cases au choix. Et chacun en fait autant ensuite, en tournant dans le sens des aiguilles d'une montre. Quand tous les Romains sont placés, on les fait se déplacer. Vous mettez l'un de vos Romains, au choix, sur l'une des cases restées libres. Vous êtes obligés de jouer, vous ne pouvez pas passer.

LES POINTS:

Lorsque l'un des 7 bâtiments ou l'une des 16 rangées (horizontale, verticale ou diagonale) est complète, on effectue un calcul des points. Si c'est vous qui avez le plus de Romains dans ce bâtiment ou dans cette rangée, c'est vous qui êtes le plus dévoué à la vie publique dans ce domaine. Vous y gagnez en popularité et vous avez le droit de faire avancer votre sénateur sur l'échelle de popularité d'autant d'échelons que la rangée – ou le bâtiment – a de cases. Pour une rangée, ce sera toujours 7, pour les bâtiments de 6 à 9.

Si c'est vous qui avez le moins de Romains dans une rangée ou dans un bâtiment, vous ne vous êtes pas donné assez de peine dans ce domaine et vous devez faire reculer votre sénateur de 4 échelons. Au début de la partie, ce sera éventuellement avant la case départ.



*Placer d'abord
tous les Romains,
et ensuite les
déplacer sur les
cases restées
libres*



*Une rangée
verticale est
complète. On
peut calculer les
points.*

Si 2 joueurs — ou plus — ont placé le moins de Romains, les sénateurs correspondants reculeront de 2 échelons sur l'échelle.

Que se passe-t-il, si personne n'a la majorité dans une rangée complète ou dans un bâtiment? Dans ce cas, il n'y aura momentanément pas de calcul de points. Il aura lieu quand les choses se seront clarifiées, au plus tard à la fin de la partie. A ce moment, les joueurs qui ont le plus de points font avancer leur sénateur de quatre échelons. Les sénateurs avec le moins de Romains reculent, selon le processus déjà expliqué.

Pour indiquer qu'un calcul de points a eu lieu, on place une pièce sur la case représentant ce domaine. Les domaines représentés par les rangées sont l'un à côté de l'autre, les bâtiments, eux, sont en deçà de la case départ. Ils portent leur nom latin et un numéro.

Pour la diagonale qui va d'en bas à gauche à en haut à droite, on place la pièce dans le coin de la case départ. Pour la deuxième diagonale (d'en haut à droite à en bas à gauche), sur le caducée.

N'oubliez pas, en plaçant un Romain, que vous pouvez déclencher plusieurs calculs de points en même temps.

Chaque rangée et chaque bâtiment, pourtant, ne pourra être évalué qu'une seule fois.



Une rangée



Un bâtiment



Une diagonale

FIN DE LA PARTIE:

Le jeu est terminé lorsqu'un calcul de points a été effectué pour les 23 domaines de la vie publique (7 bâtiments, 16 rangées), ou qu'il ne reste plus à calculer que ceux où la majorité n'était pas nette. On compte maintenant les points pour ces derniers. Les sénateurs qui ont le plus de Romains avancent chacun de 4 échelons. Celui qui en a le moins recule selon les indications déjà données.

A
B
A
C
B
A
C

Exemple 1

EXEMPLES POUR UN CALCUL DE POINTS:

Partie à 4 joueurs (A, B, C et D)

Exemple 1: Une rangée est complète.

A a le plus de Romains. Il fait avancer son sénateur de 7 échelons.

D a le moins de Romains, puisqu'il n'en a aucun. Il doit faire reculer son sénateur de 4 échelons.

B	D	C
D	A	D

Exemple 2

Exemple 2: Un bâtiment est complet. D a le plus de Romains, son sénateur avance de 6 cases. A, B et C en ont tous autant. Tous leurs sénateurs reculent de 2 cases.

Exemple 3: Une rangée est complète. Mais aucun calcul n'est possible, car personne n'a la majorité. Si la situation est restée la même à la fin de la partie, B et C avancent de 4 échelons, A recule de 4.

D
B
B
C
B
C
C

Exemple 3



REGLES SPECIALES POUR UNE PARTIE À 2

Les règles restent les mêmes, sauf pour les points suivants:

- chacun des joueurs a 2 sénateurs
- chacun des joueurs place 2 Romains, lorsque c'est son tour, un par couleur
- la partie continue comme pour une partie à 4 — sauf que les 2 sénateurs d'un joueur forment une coalition: à la fin de la partie, les résultats des 2 sénateurs s'ajoutent. Le gagnant est celui qui a le plus de points au total.

VARIANTE POSSIBLE

Vous voulez jouer d'une autre façon? Eh bien, modifiez tout simplement les points lors d'un calcul. Le joueur qui a le plus de Romains fait avancer son sénateur de 4 échelons; si plusieurs joueurs sont ex aequo, leurs sénateurs avancent de 2 échelons.

Celui qui a le moins de Romains doit faire reculer son sénateur d'autant d'échelons que la rangée — ou le bâtiment — a de cases, donc de 6 à 9. Si plusieurs joueurs sont ex aequo avec le moins de Romains, leurs sénateurs reculent de 4 cases.

Avec cette façon de procéder, on recule plus qu'on avance. Et c'est le sénateur qui aura le moins reculé qui gagnera.

Avec cette variante, il faut modifier votre tactique, sinon vous serez très vite le dernier.

