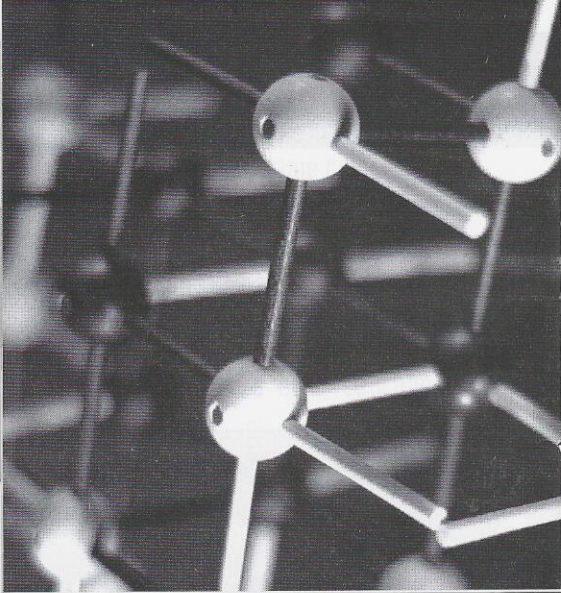
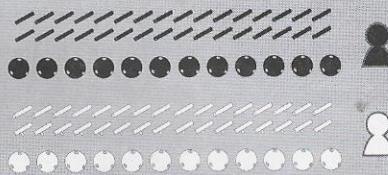




FRANÇAIS

JEU DE STRATÉGIE EN TROIS DIMENSIONS

Le jeu se compose de deux pièces de connexion: bâtons et boules. Les trous des boules sont le point d'union entre les pièces.



Le jeu se joue à deux joueurs, chacun choisi une couleur qui sera composée de 44 pièces : 12 boules et 32 bâtons.

FRANÇAIS

23

RÈGLES POUR DEUX JOUEURS

Le joueur qui a choisi les pièces de couleur blanche initie la partie avec un bâton ou une boule.

Chaque joueur à son tour est obligé d'ajouter une nouvelle pièce: un bâton ou une boule.

Chaque pièce mise en jeu sera toujours unie aux précédentes.

TOUR 1



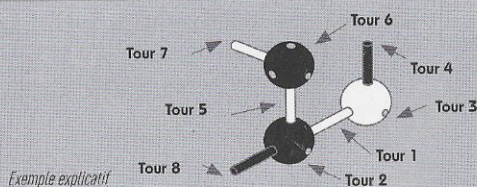
TOUR 2



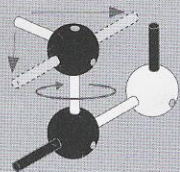
TOUR 3



Petit à petit se verra formée une figure tridimensionnelle qui évoluera avec chaque nouvelle pièce mise en jeu.



Une fois qu'une pièce est placée, on ne peut ni la bouger ni la faire changer de position.

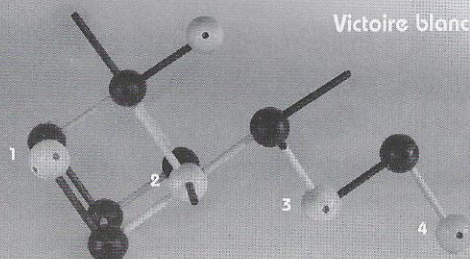


 NEXTBOL

FIN DE LA PARTIE

Gagne celui qui, à son tour de jeu, remplit l'une des conditions suivantes:

- ① Introduire **trois bâtons de plus que son adversaire** dans une boule.
- ② Aligner **quatre boules consécutives** de sa propre couleur en ligne droite.

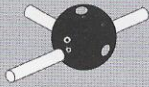


1

3-0

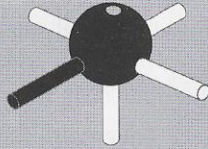


Victoire blanc



Victoire blanc

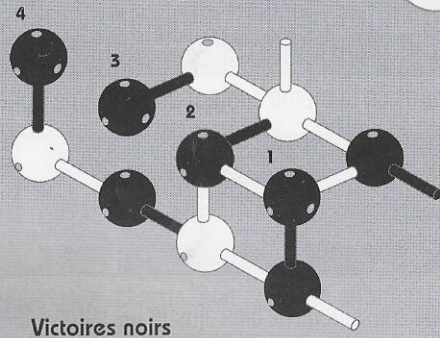
4-1



Victoire blanc

Dans le premier cas de figure, chaque boule a 6 orifices, ce qui signifie que si le joueur tente de lui unir trois bâtons supplémentaires, les possibilités de victoire sont de 3 à 0 et de 4 à 1.

2

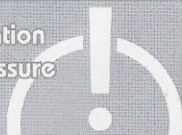


Victoires noirs

Deuxième cas. Pendant le jeu, nous construisons développements cubes où il lignes et des lignes diagonales dans des plans différents (2D) et de l'espace (3D) d'aligner 4 boules.

La partie est déclarée nulle lorsque les deux joueurs ont terminé toutes leurs pièces et qu'aucun n'a obtenu 3 bâtons de plus ni 4 boules de la même couleur sur la même ligne.

Une bonne stratégie d'orientation et de placement des pièces assure donc la victoire



Nous conseillons de bien ajuster les bâtons dans les trous des boules pour renforcer la structure et ainsi éviter les possibles décrochements durant la partie.



Poussez et tournez

RÈGLES POUR QUATRE JOUEURS

Les règles pour deux joueurs s'appliquent pour quatre. Les quatre joueurs forment deux paires de deux joueurs avec 44 pièces blanches pour l'une et 44 pièces noires pour l'autre. Chaque paire joue chacun son tour, en alternant à chaque fois le joueur de chaque paire.

