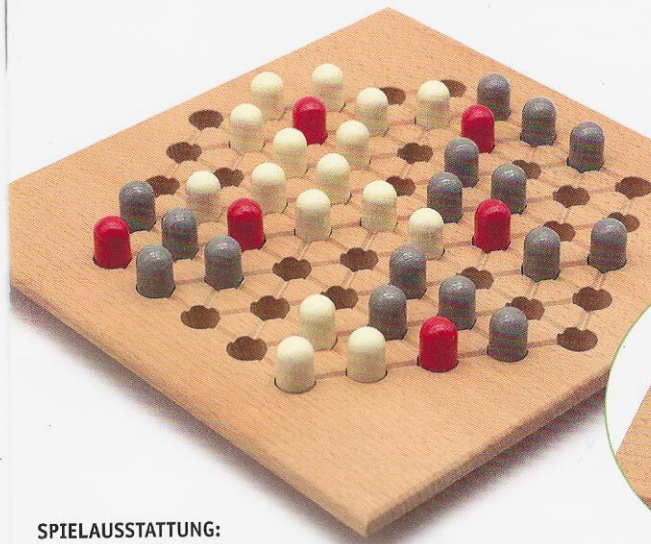
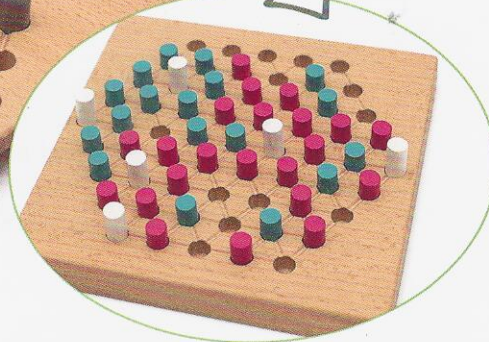


RUKUNI

Autor: Andreas Kuhnekath-Häbler



Auch als
Reisespiel



SPIELAUSSTATTUNG:

- Spielbrett Buche geölt, 20 x 20 cm,
(Reisespiel 14,5 x 14,5 cm)
- Spielsteine Holzstecker (6 Türme und 2 x 25 Stecker)



Gerhards
Spiel und Design

Ohne Turm ist die größte Gruppe nichts...



PRÉPARATION DU JEU

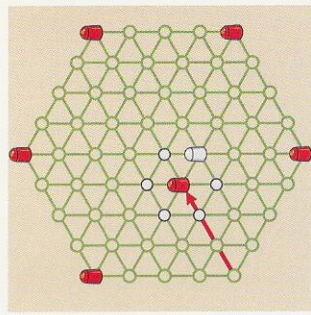
Les 6 tours sont placées aux six sommets de l'hexagone du plateau de jeu. Chaque joueur reçoit 25 pions d'une couleur et les place devant lui. En haoussa, une langue africaine, Rukuni signifie «groupe».

BUT DU JEU

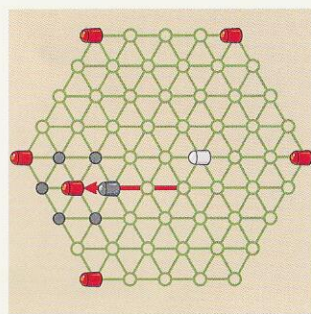
Les pions formant des groupes sont comptés et multipliés par les tours qui les touchent directement. Le joueur qui a le plus de points gagne la partie.

COMMENT JOUER ?

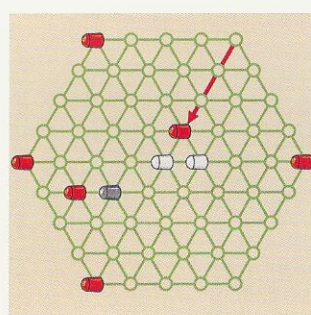
On décide qui commence la partie, puis on joue à tour de rôle. À chaque coup, le joueur dont c'est le tour **doit** déplacer une tour en ligne droite sur une case vide. Il a le droit de s'arrêter où bon lui semble, mais il ne peut jamais passer par-dessus d'autres pions, ni tours ni pions normaux. Ensuite, le joueur doit placer l'un de ses pions dans une des cases jouxtant la tour qu'il vient de poser. Après, c'est à l'autre joueur de jouer. Et on continue ainsi, jusqu'à ce que plus aucune tour ne puisse être déplacée.



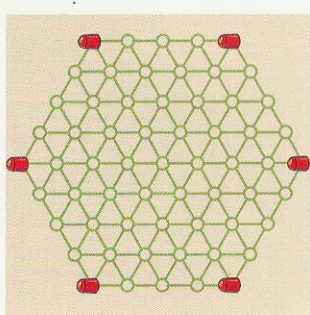
Ill. 2



Ill. 3



Ill. 4



Ill. 1) Agencement de départ

Exemple d'un début de partie :

Ill. 2) 1er coup :

Le joueur blanc déplace la tour puis joue son premier pion.

○ Les sont les alternatives possibles.

Ill. 3) 2e coup :

Le joueur gris choisit de déplacer également cette tour et joue son premier pion.

● Les sont les alternatives possibles.

Ill. 4) 3e coup :

Le joueur blanc déplace une autre tour et joue un autre pion.

Qu'est-ce qu'un groupe ?

Un groupe est une suite de pions d'une même couleur non interrompue par une tour ou un pion adverse.

Décompte des points

Les joueurs comptent les pions qui font partie de leurs différents groupes et multiplient le total obtenu par le nombre de tours que ces groupes touchent directement. On compte ainsi séparément les points de chaque groupe, on multiplie par le nombre de tours et on additionne le tout. Celui qui a le plus de points a gagné. En cas d'égalité, c'est celui qui a le plus grand groupe de pions qui gagne.

Décompte gris (voir ill. 5) :

a) 10 pions jouxtent les tours $1/2/4/5 = 10 \times 4 = 40$ points

b) 1 pion jouxte la tour 6 $= 1 \times 1 = 1$ point

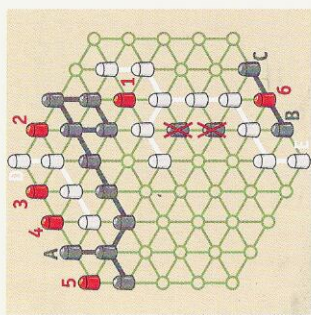
c) 1 pion jouxte la tour 6 $= 1 \times 1 = 1$ point

X = aucune tour ne jouxte le pion = 0 point
= 42 points

Décompte blanc (voir ill. 5) :

d) 4 pions jouxtent les tours $2/3/4 = 4 \times 3 = 12$ points

e) 10 pions jouxtent les tours $1/6 = 10 \times 2 = 20$ points
= 32 points



Ill. 5