

QUADRYX

LES RÈGLES DU JEU

Former un carré en joignant deux triangles de même couleur s'appelle Quadryx. Le jeu consiste à former un Quadryx en joignant les triangles que contient chaque pièce ou en utilisant l'un des triangles imprimés sur le plateau.

Un joueur de Quadryx est appelé « okupa » et une partie se joue entre quatre « okupax » avec un groupe de couleurs de neuf pièces par joueur.

La partie doit être démarrée par chaque joueur ou « okupa », en respectant son tour de jeu et en positionnant n'importe laquelle de ses pièces sur le plateau formant Quadryx. Pour positionner la pièce il est obligatoire de faire un Quadryx.

A son tour de jeu, chaque joueur ne peut placer qu'une seule pièce de son groupe de couleur, formant un ou plusieurs Quadryx. Un okupa ne peut jamais placer de pièces pour former un Quadryx d'une autre couleur.

Les carrés colorés du plateau sont les zones colorées où seuls les « occupants » de la même couleur peuvent placer des pièces.

La pièce qui se trouve dans sa zone de couleur respective est la seule autorisée à ne pas former de Quadryx, tant qu'elle n'a pas d'autre possibilité avant de prendre son tour.

Dans le cas où il n'y a aucune possibilité de former un Quadryx et que la zone colorée est occupée, le okupa isolé devra passer un tour.

Aucun joueur ne peut placer plus d'une pièce par tour de jeu ou passer un tour en ayant la possibilité de former un Quadryx de sa couleur.

Former un grand carré sur le plateau composé de quatre Quadryx de même couleur s'appelle "Fulldryx" et donne un point supplémentaire dans le décompte final.

La case centrale du plateau ne servira qu'à positionner la pièce quadricolore "quadrum" en cas d'égalité finale entre deux ou plusieurs joueurs. La pièce "quadrum" n'appartient à aucun groupe de couleur et ne servira qu'à départager l'égalité en la plaçant dans la case centrale du plateau pour former Quadryx, en respectant le tour de jeu entre les joueurs en cas d'égalité en fin de partie.

SCORES ET GAGNANT

Un Quadryx vaut un point. Un "quadrum" et un "fulldryx" valent quatre de plus qu'un "Quadryx". En fin de partie, les "Quadryx" de la même couleur sont ajoutés et les éventuels points supplémentaires pour "Fulldryx" leur sont ajoutés.

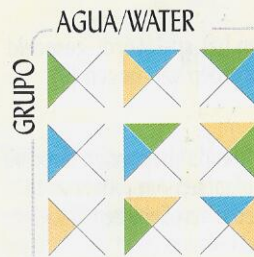
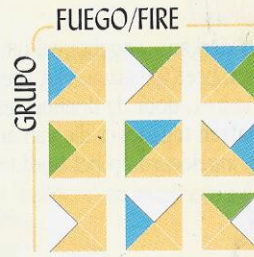
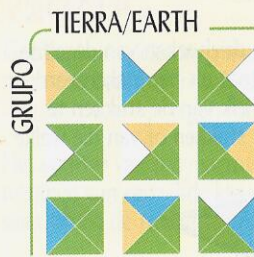
L'« okupa » qui obtient le plus grand nombre de points est le vainqueur.

ÉGALITÉS FINALES

En cas d'égalité entre deux joueurs ou plus, la pièce unique à quatre couleurs connue sous le nom de « quadrum » sera utilisée.

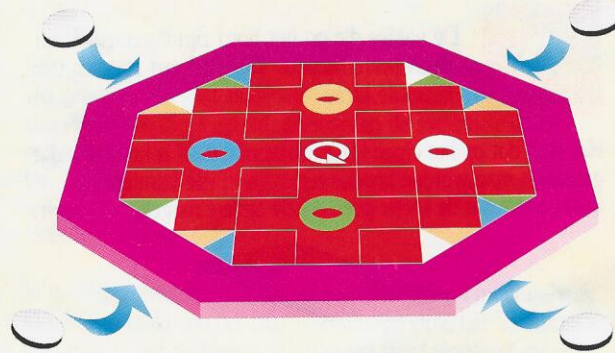
Cette pièce sera placée dans la case centrale du plateau, en respectant le tour de jeu jusqu'à ce qu'un des "okupa" à égalité parvienne à former un Quadryx.

Elementos de Juego/Game Elements



Pieza Quadrvn/Quadrvn piece

TABLERO/BOARD



Información a guardar
Bewaar de gegevens

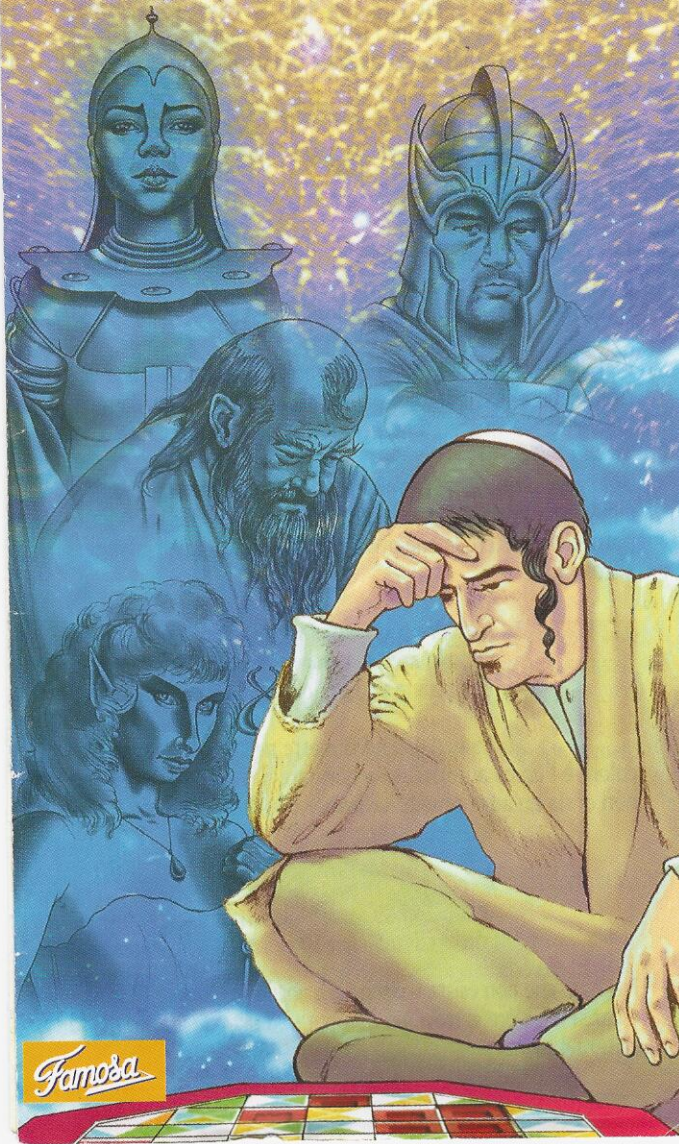
Informação a guardar
Conservare le istruzioni

FABRICADO POR FABRICAS AGRUPADAS DE MUÑECAS ONIL, S.A. S. ANTONIO, 8 - 03430 ONIL (ALICANTE) ESPAÑA
Nº REG. IND. 3-16098. FABRIQUE EN ESPAGNE • MADE IN SPAIN • FABRICADO EM ESPANHA

Ref. Onilco 3594

7460768

Quadrax



Famosa