



# Make 7

F RÈGLE DU JEU

1 2

*Make 7 est un jeu palpitant pour tous ceux qui savent compter jusqu'à 7. Place tes jetons dans le présentoir de manière à ce qu'ils forment une rangée dont la somme fait exactement 7. Tu augmentes tes chances de succès si tu réussis à placer tes « 3 » dans les cases rouges. C'est tout. Du moins si tu n'as pas d'adversaire : car si tu as un adversaire, il tentera lui aussi sa chance et de préférence, plus vite que toi !*

## Contenu de la boîte :

- Un présentoir en plastique
- Le socle du présentoir
- Des jetons blancs et jaunes
- Une feuille d'autocollants

## Avant de commencer

Lorsqu'on joue pour la première fois : Détache les autocollants destinés aux cases rouges de la feuille adhésive et colle-les sur les cases du présentoir qui sont un peu surélevées. N'hésite pas à regarder l'illustration qui figure sur l'emballage pour savoir de quelles cases il s'agit. Attention : les autocollants doivent être collés des deux côtés du présentoir. Colle ensuite les deux autocollants avec le logo Make 7 sur le présentoir.

## Installation

Pose le présentoir sur son socle en glissant les pieds dans les encoches. Veille bien à ce

que le levier avec lequel tu fais tomber les jetons soit positionné de façon à ce que le présentoir soit bien fermé. Un des joueurs choisit les jetons blancs, l'autre les jetons jaunes. Le joueur qui commence est tiré au sort.

## Le jeu

Le joueur qui réussit en premier avec les jetons **de sa couleur** à faire une rangée dont la somme fait exactement 7 – à l'horizontale, à la verticale ou en diagonale – a gagné.

À tour de rôle, les joueurs laissent tomber un de leurs jetons dans le présentoir.

Il n'y a qu'une seule autre règle à respecter : tu n'as le droit de faire tomber le « 3 » que dans une case rouge. À l'inverse, le « 1 » et le « 2 » peuvent être glissés dans toutes les cases, y compris donc les rouges.

Le joueur qui réussit à placer un « 3 » ayant une bonne chance de gagner, fais attention de ne pas offrir cette chance à ton adversaire ! Dès qu'un joueur a fait une rangée dont la somme fait exactement « 7 » (horizontalement, verticalement ou en diagonale) avec les jetons de sa couleur, il a gagné et la partie est terminée.

## Nouvelle partie

Lorsque la partie est terminée, tu tires sur le levier pour faire tomber les jetons. Te voilà prêt pour affronter un nouveau challenge !

Made by Koninklijke Jumbo B.V., part of JumboDiset. P.O. Box 2224, 1500 GE Zaandam, the Netherlands. Manufactured under license from Pressman Toy Corp.N.Y., N.Y., U.S.A. Attention: Ne convient pas à un enfant de moins de 36 mois, car ce produit contient des éléments de petites dimensions pouvant être absorbés. Nous vous conseillons de conserver cet emballage pour référence ultérieure.

Made in China

[www.jumbo.eu](http://www.jumbo.eu)