

FEUER UND WASSER

MATERIEL

1 plateau
6 pions rouges & 6 pions noirs
5 pions score
1 planche d'autocollants

MISE EN PLACE

Pour la 1^{ère} partie, il faut coller les autocollants sur les pions de la même couleur. Chaque joueur prend 6 pions d'une couleur, les mélange face cachée et les place sur le plateau sur les cases avec les points de sa couleur. On retourne les pions.

DEROULEMENT

Les joueurs jouent à tour de rôle en commençant par le joueur rouge.

A son tour, le joueur déplace une de ses pièces d'une case en avant. Une pièce ne peut être déplacée que tout droit en avant ou d'une case sur le côté (voir illustration). Un pion ne peut aller sur une case occupée par un pion adverse que s'il le capture. Les pions qui peuvent faire une capture peuvent aller dans toutes les directions, même en arrière.

Capture

Quand un joueur capture un pion, il se déplace sur cette case.

L'eau bat le feu.

Le feu brûle le bois.

Le bois brise la cruche d'eau.

Le pion capturé est retiré du plateau pour cette partie.

FIN DU JEU

Le joueur qui peut faire sortir un de ses pions sur l'une des 3 sorties du côté opposé du plateau gagne la partie.

Le vainqueur d'une partie prend un pion gris. Le perdant commence la prochaine partie. On joue jusqu'à ce qu'un joueur récupère 3 pions gris. Le 1^{er} joueur qui remporte 3 parties a gagné.