

LA CIBLE

2 joueurs

La boîte contient la cassette de jeu avec 24 pions bicolores, verts et rouges.

Pour gagner : construire le plus possible de rangées de 3 pions de sa couleur.

Pour jouer : la cible compte 25 intersections tracées par les diamètres et les arcs de cercle qu'ils coupent. Chacun des deux joueurs prend 12 pions dans sa couleur, et joue à tour de rôle en déposant un de ses pions sur l'intersection de son choix. La partie s'arrête lorsque les deux joueurs ont épuisé tous leurs pions. Ils comptent leurs points : chaque rangée de 3 pions rapporte un point par pion. Si un pion fait partie de deux rangées, il vaut deux points, un pour chaque rangée. Le joueur qui a le plus de points gagne la partie.

RÉF. 4213