

Uisge (le)

Hexagames

Joueurs 2

Damier 7*7, 6 Blancs, 6 Noirs

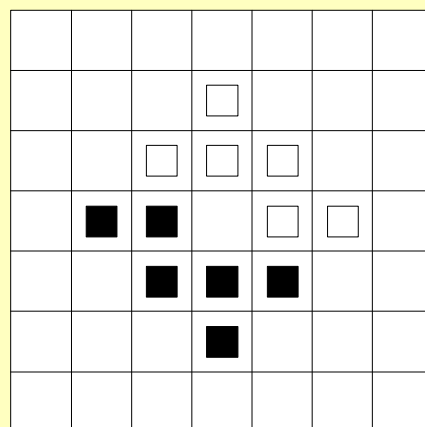
Chaque joueur, à son tour, déplace un de ses pions :

-Soit en sautant (sans prise) par dessus un pion ortho. On retourne alors le pion sauteur qui change de face;

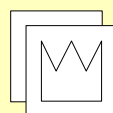
-Soit en glissant d'une case ortho ou diago si le pion est face couronne.

Les pions doivent rester liés par au moins un côté ortho afin que les 12 pions restent chaînés entre eux.

Le 1er qui a ses 6 pions retournés, face couronnée, gagne.



Position de départ



Pion biface:
une face vide
une face couronnée

Vaeva (le)

Novolud

Joueurs 2

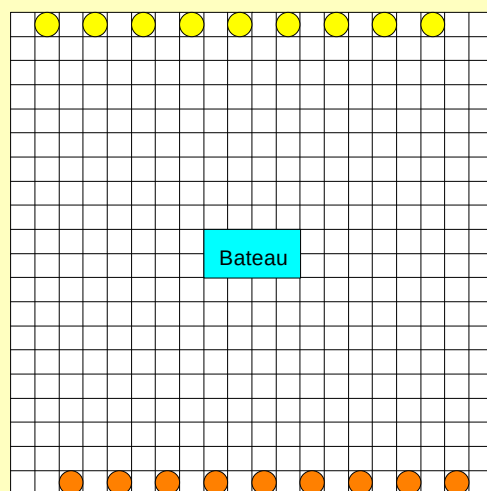
Damier 20*20, bateau 4*2,
9 Oranges, 9 Jaunes

Chaque joueur, à son tour, déplace un de ses pions en diago d'une case ou par saut (les pions sautés forment une ligne diago continue).

Le pion peut prendre place dans le bateau ortho ou diago, mais pas à la suite d'un saut.

Le joueur peut aussi glisser le bateau ortho d'autant de cases qu'il y a de pions du joueur au dedans.

Le 1er qui embarque 5 pions dans le bateau gagne.



Position de départ