

cuminos

REGLE DU JEU

MATERIEL

Une mallette contenant :

- une règle du jeu
- de deux à six séries de vingt-et-un Cuminos de couleurs différentes
- autant de sacs de rangement
- un Cumino non marqué par couleur (en cas de perte ou de détérioration)

NOMBRE DE JOUEURS

De 2 à 6 joueurs selon le type de boîte en votre possession.

PREPARATION DU JEU

Chaque joueur prend au hasard dans le sac de sa couleur :

- 7 Cuminos pour 2 joueurs
 - 6 Cuminos pour 3 ou 4 joueurs
 - 5 Cuminos ensuite
 - + 1 Cumino supplémentaire pour le joueur qui ouvre la manche
- Les Cuminos sont posés visiblement sur la table devant chaque joueur.

BUT DU JEU

Le joueur gagnant est celui qui, à la fin de la partie, totalise le nombre de points le plus élevé.

DEROULEMENT DU JEU

Une partie comporte :

- 2 manches à 2 joueurs
- 3 manches à 3 joueurs
- 4 manches à 4 joueurs. Etc.

Chaque joueur pose la source une fois.

Après la pose de la source, chaque joueur, à son tour, s'efforce de poser un Cumino selon les règles décrites ci-dessous. S'il ne peut pas jouer, il passe son tour.

Une manche est terminée lorsqu'un joueur pose son dernier Cumino, ou lorsque aucun joueur ne peut plus poser de pièce.

POSE DES PIECES

A - La source

Le joueur qui ouvre la manche choisit un de ses Cuminos et le pose verticalement sur la table, c'est la source. Le joueur suivant doit poser sa pièce en se servant de la moitié inférieure de la source. (voir fig. 1).

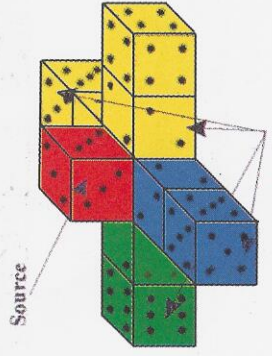


Fig. 1. Positions possibles du coup suivant

B- Sur le premier rang (Cuminos touchant la table)

Les Cuminos sont posés horizontalement de façon que les Côtés en contact soient semblables.

Il est possible de poser un Cumino verticalement, dans ce cas c'est une impasse (voir fig. 2) et la branche ne peut plus être prolongée, sauf sur le deuxième rang.

A son tour, un joueur peut poser un Cumino à n'importe quel endroit du jeu :

- au bout d'une branche existante
- contre la partie inférieure de la source (s'il reste de la place)
- sur le deuxième ou sur le troisième rang.

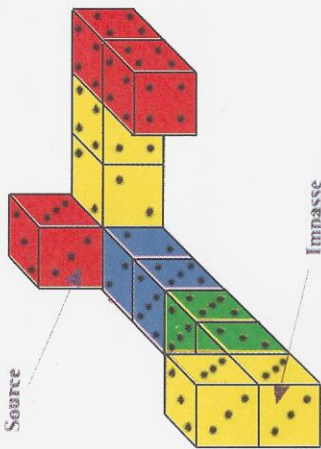


Fig. 2

C- Sur le deuxième rang

Les Cuminos ne peuvent être posés qu'horizontalement sur ceux du premier rang. Leurs faces doivent être identiques à celles des Cuminos situés en dessous et éventuellement à côté (voir fig 3). Un Joueur peut poser un Cumino à n'importe quel endroit d'une branche du premier rang.

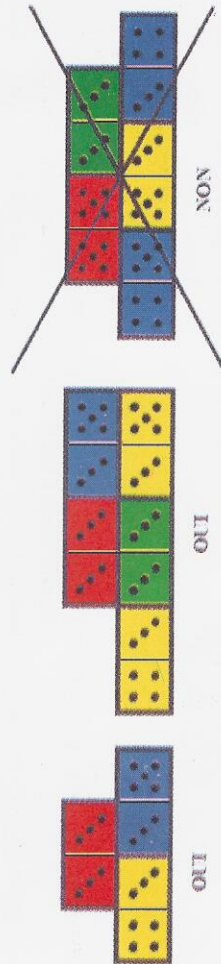


Fig. 3

D- Sur le troisième rang

Les Cuminos peuvent être posés horizontalement ou verticalement sur le troisième rang aux mêmes conditions (voir fig.4).

Sur le troisième rang, comme sur le deuxième, il est possible de jouer n'importe où, sans tenir compte de l'extrémité des branches du premier rang.

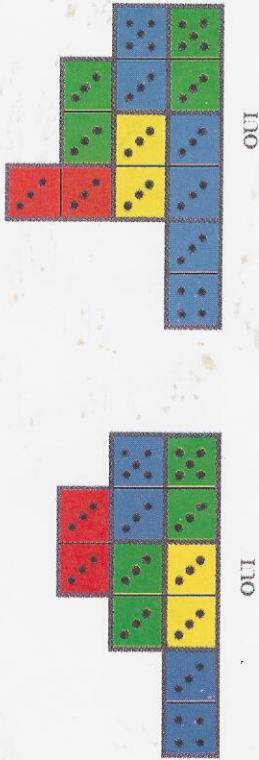


Fig. 4

REMARQUES

Il n'est pas permis de superposer plus de trois Cuminos.

Sur le troisième rang les Cuminos posés verticalement ne constituent pas des impasses. Durant chaque manche, un joueur peut passer volontairement son tour (une seule fois), à la condition que tous les joueurs ne fassent pas de même à la suite les uns des autres.

- à deux joueurs, un seul peut passer durant un tour
- à trois joueurs, deux peuvent passer durant un tour, etc.

COMPTE DES POINTS

Valeur des Cuminos :

	Cumino vertical	Cumino horizontal
au 1er rang	Zéro point	un point
au 2e rang	-	deux points
au 3e rang	Trois points	quatre points

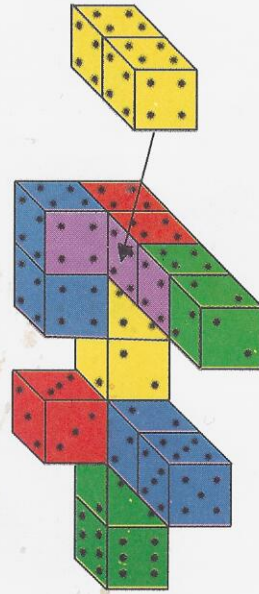


Fig. 5 Cette pièce vient au contact de trois faces (violette) de cuminos déjà posés, sa valeur est doublée.

Si un Cumino est posé au contact de trois faces de Cuminos déjà posés, sa valeur est doublée (voir fig.5)

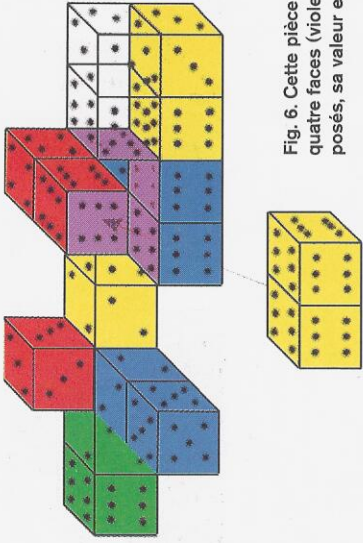


Fig. 6. Cette pièce vient au contact de quatre faces (violettes) de cuminos déjà posés, sa valeur est triplée

Si un Cumino est posé au contact de quatre faces de Cuminos déjà posés, sa valeur est triplée (voir fig. 6).

Le joueur qui termine une manche en posant son dernier Cumino, marque en plus autant de points qu'il reste de Cuminos à ses adversaires.
En cas d'égalité, rejouer une manche.

Conseil aux débutants

Il est préférable, au début, de compter les points au fur et à mesure des coups. Les Cuminos doublant ou triplant leur valeur à la pose (voir plus haut) risquent d'être mal repérés et de provoquer des discussions.

JEU EN EQUIPES

A quatre joueurs, il est possible de jouer par équipes de deux. Dans ce cas, lorsqu'une manche se termine par la pose du dernier Cumino de l'un des joueurs, l'équipe gagnante ne marque que les points correspondants aux Cuminos restant dans les mains des joueurs adverses. A six joueurs, il est possible de constituer deux équipes de trois joueurs, ou trois équipes de deux joueurs.

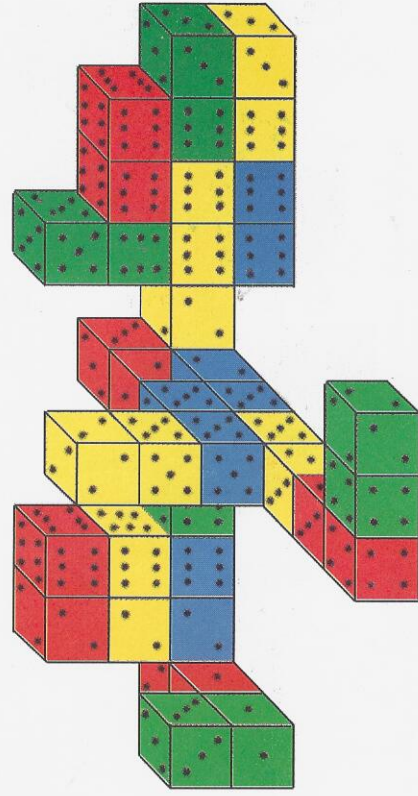


Fig. 7. Exemple de partie terminée