

# Règles du jeu

## Colour Collect

Colour Collect est un jeu de casse-tête pour deux joueurs où vous essayez à tour de rôle d'être le premier à réunir trois disques de la même couleur avec le pion.



Die drei gewonnenen Scheiben behalten Sie separat, sie bleiben aus dem Spiel. Die beiden anderen Scheiben werden zufällig wieder auf den Spielbrett gelegt, aber es dürfen wieder keine zwei Scheiben der gleichen Farbe neben- oder übereinander liegen.

Sie gewinnen die Runde auch, wenn Ihr Gegner mit der Spielfigur keinen gültigen Zug machen kann. Dies kommt sehr selten vor.

Nach jeder Runde baut man das Spiel wie in der Vorbereitung neu auf und fährt so fort, bis drei oder fünf Runden gespielt wurden. Der Spieler, der die meisten Runden gewonnen hat, gewinnt das Spiel.

### 3. Variante: Sudoku-Variante

Legen Sie alle Spielscheiben pro Farbe in eine Reihe und in eine Spalte. Wer als ersten Geburtstag hat, darf anfangen. Platziere die Spielfigur zufällig auf einem Spielstein im Spielquadranten. Der dort liegende Scheibe geht an den Gegner. Sie spielen das Spiel genau so wie die anderen Varianten. Wer zuerst drei Scheiben einer Farbe hat, kann diese separat behalten oder man spielt diese Variante mit allen Scheiben zurück im Spiel.

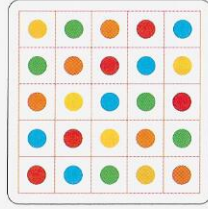
Setzen Sie die anderen Scheiben gemäß dem Sudoku-Aufbau wieder auf das Brett. Mindestens eine Scheibe muss immer in den Spielquadranten zurückgebracht werden. Pro Spalte und pro Reihe darf nun nur noch 1 Scheibe der gleichen Farbe liegen. Das Spiel endet, wenn es keine drei Scheiben der gleichen Farbe mehr zu gewinnen gibt oder keine Züge mehr gemacht werden können. Es ist möglich, dass es ein Unentschieden gibt.

### Für alle Varianten können Sie Folgendes vereinbaren:

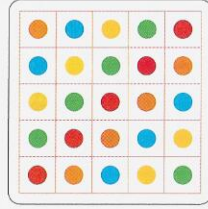
- Bester aus 3, wer zuerst 2 Spiele gewinnt, hat gewonnen.
- Bester von 5, der erste, der 3 Spiele gewinnt, ist der Gewinner.

Wirst du der erste Spieler sein, der drei Spielscheiben der gleichen Farbe sammelt? Viel Spaß.

Autor: Arvid Klaverstein  
[www.henmargames.eu](http://www.henmargames.eu)  
Herausgeber: Tuckers Fun Factory  
[www.tuckersfunfactory.nl](http://www.tuckersfunfactory.nl)



Beispiel 1



Beispiel 2

Nombre de joueurs : 2

Âge : 5+

Durée : 20 minutes pour trois tours

### But du jeu

À tour de rôle, récupérez trois disques de la même couleur avec le pion en premier.

### Contenu :

1 plateau de jeu en bois avec 25 cases

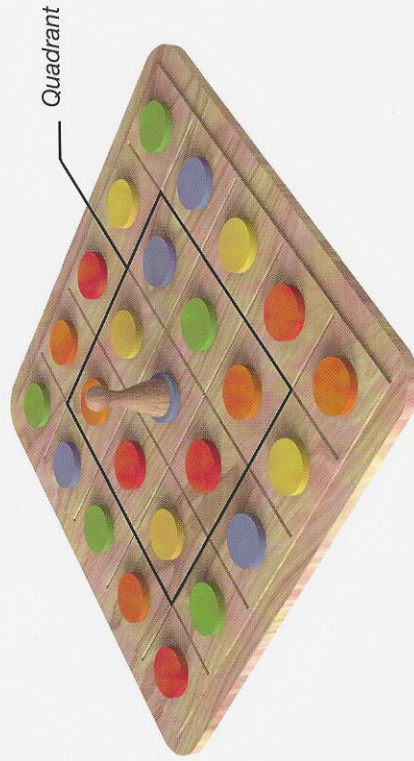
25 disques en bois dans 5 couleurs (jaune, vert, orange, rouge, bleu)

1 grand pion en bois

### Préparation de variantes 1 et 2 :

Répartissez les disques colorés au hasard sur le plateau de jeu. Deux disques de la même couleur ne peuvent pas être placés horizontalement ou verticalement l'un à côté de l'autre. Prenez un stylo et du papier pour garder le score.

Configurez le jeu selon l'exemple ci-dessous :



Les neuf cases au milieu du plateau de jeu sont appelées le quadrant.

Celui qui a l'anniversaire le premier commence. Vous jouez toujours un nombre impair de tours à la fois. Au début du tour suivant, l'autre joueur est le premier à commencer.

Le joueur qui commence place le pion sur la case au milieu du quadrant. Vous donnez le disque qui s'y trouve déjà à votre adversaire.

Il existe plusieurs variantes de jeu auxquelles vous pouvez jouer, de difficulté croissante :

### Général

A votre tour, déplacez le pion vers un disque. Il y a quatre règles pour déplacer le pion :

1. Vous ne pouvez déplacer le pion que horizontalement ou verticalement.
2. Effectuez autant d'étapes qui sont nécessaires pour accéder au disque suivant.
3. Lorsque vous déplacez le pion, vous ne pouvez pas "sauter" par-dessus les disques colorés.
4. Vous devez atterrir sur un disque, si vous ne pouvez pas vous avez perdu la partie immédiatement.

### 1ère variante de jeu

Le joueur qui commence place le pion sur la case au milieu du quadrant. Vous donnez le disque qui s'y trouve déjà à votre adversaire. Après avoir déplacé le pion vers le disque suivant, prenez le disque sur lequel il a atterri. Vous placez ensuite ce disque devant vous. Ensuite, c'est au tour de votre adversaire et lui effectue les mêmes actions.

La première personne à avoir trois disques de la même couleur devant lui gagne cette manche.

Vous placez tous les disques sur le plateau de jeu au hasard, en tenant compte des règles de base selon lesquels deux disques de la même couleur ne peuvent pas se trouver horizontalement ou verticalement l'un à côté de l'autre.

Au moins un disque doit toujours être remis dans le quadrant. Le pion peut être placé arbitrairement sur n'importe quel disque dans le quadrant de jeu. Le perdant commence et donne ce disque à l'adversaire.

### 2ème variante de jeu

Vous commencez comme décrit dans la 1ère variante de jeu.

La première personne à avoir trois disques de la même couleur devant lui gagne cette manche. Vous pouvez écrire 1 point sur un papier de score.

Vous gardez les trois pièces que vous avez gagnées séparément, elles restent hors jeu.

Remettez les deux autres disques sur le plateau de jeu au hasard, mais faites attention, deux disques de la même couleur ne peuvent pas se trouver l'un à côté ou au-dessus de l'autre.

### Variante 3 : Variante Sudoku

Placez tous les disques par couleur dans une rangée et dans une colonne. Celui qui a son anniversaire le premier, commence. Placez le pion au hasard sur un disque dans le quadrant du jeu. Le disque qui s'y trouve va à l'adversaire. Vous jouez le jeu comme les autres variantes. La première personne à avoir trois disques d'une même couleur peut les garder séparément, hors du jeu, ou vous pouvez jouer cette variante avec tous les disques de retour dans le jeu.

Remettez les autres disques sur le plateau selon la configuration du Sudoku. Au moins un disque doit toujours être remis dans le quadrant de jeu. Il ne peut plus y avoir qu'une seule disque de la même couleur par colonne et par rangée.

Le jeu se termine lorsqu'il n'y a plus trois pièces de la même couleur à gagner ou qu'aucun mouvement ne peut plus être effectué. Il est possible qu'il y ait égalité.

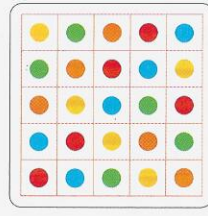
### Vous pouvez convenir que pour toutes les variantes :

- Meilleur sur 3, celui qui gagne 2 jeux en premier a gagné.
- Meilleur sur 5, le premier à gagner 3 matchs est le vainqueur.

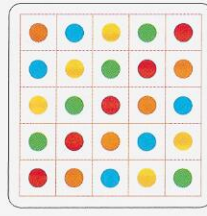
Serez-vous le premier joueur à collecter trois disques de la même couleur ?

Nous vous souhaitons beaucoup de plaisir à jouer.

Auteur : Arvid Klaverstein  
www.henmargames.eu  
Éditeur : Tucker's Fun Factory  
www.tuckersfunfactory.nl



Configuration 1



Configuration 2