


Membre de
2 Tours de jeu
La Rochelle



Accueil

Citations

Liste des jeux

Infos club


Liens

Le jeu c'est quoi ?

Contact

Livres d'or

Nos partenaires de jeu
jeux de société, de stratégie et de plateau



POLYP

Retour présentation

COMPOSITION DU JEU:

1 Plateau de jeu ([voir fin de page](#))

36 cubes de bois (9 poissons par joueur)



4 Polypes (1 de chaque couleur, jaune, rouge, vert, bleu)



tentacle gauche

tête

tentacle droite

Un polype est constitué de 5 pions chaînés: 2 tentacules (de 2 pions) et 1 tête.

La longueur de la chaîne entre deux pions doit permettre de placer ses deux pions dans deux cases adjacentes en diagonale

RÈGLE DU JEU:

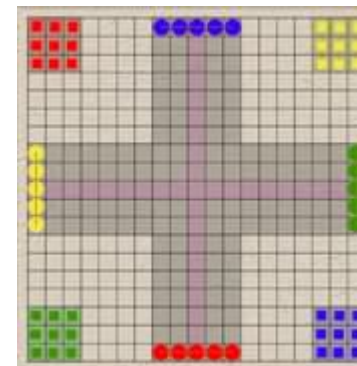
BUT DU JEU

Les poissons doivent traverser le plateau de jeu pour atteindre la zone colorée diamétralement opposée.

PREPARATION

Placez le plateau au centre de la table.

Chaque joueur reçoit les poissons d'une couleur et le polype correspondant. Placez les pions comme sur le schéma ci-contre.

**DEROULEMENT DU JEU**

Le premier joueur est tiré au sort, puis chaque joueur joue à tour de rôle dans le sens horaire.

A son tour de jeu un joueur doit déplacer un de ses poissons, puis déplacer son polype.

Déplacement des poissons

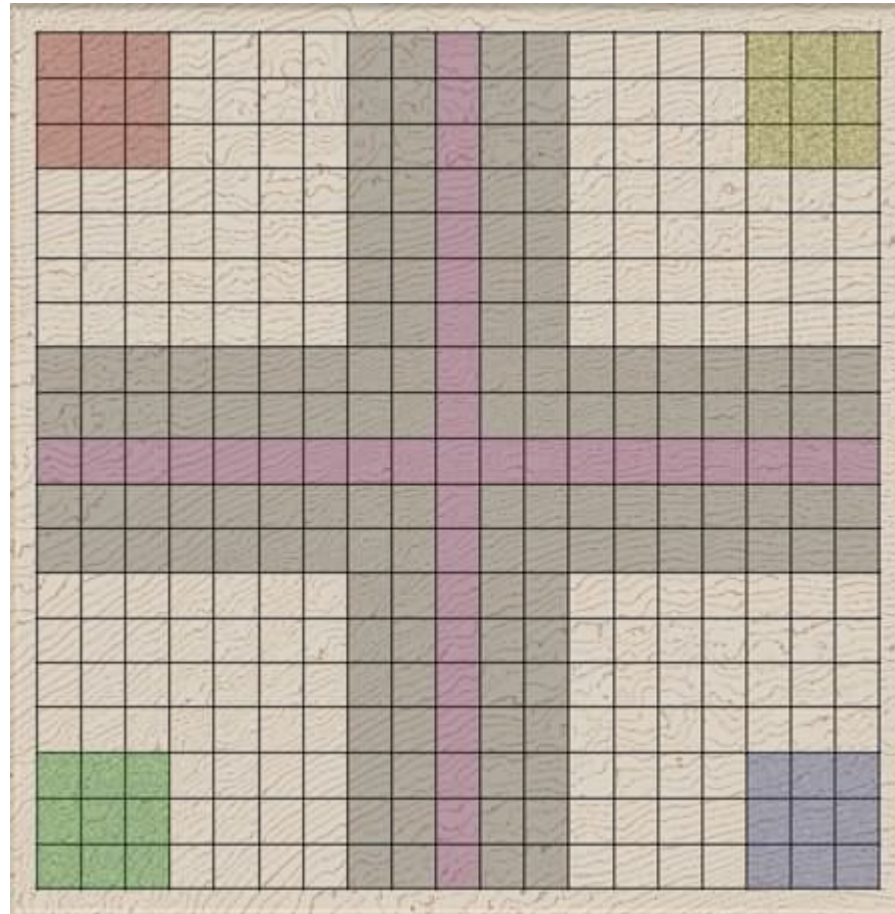
Un poisson peut se déplacer soit par glissement d'une case (verticalement, horizontalement ou en diagonal), soit par saut. Un poisson peut sauter par dessus un autre poisson de n'importe quel couleur, a condition que la case qui se trouve derrière soit libre.

Un poisson peut aussi sauter par dessus le pion d'un polype, a condition que la case qui se trouve derrière soit libre. Il est permis d'enchaîner les sauts.

Remarque: Un poisson ne peut pas mélanger les deux sortes de déplacement: glissement et saut.

Attention: Chaque déplacement doit rapproché le poisson de sa zone de destination, il n'a pas le droit de revenir en arrière, ni en se déplaçant en diagonal de rester à la même distance .

Plateau de jeu (taille réelle = 35 x 35 cm)



[Retour présentation](#)