



Hchy
Monkey



Guide de survie



Mise en place

1

Triez chaque poux (pions en bois) par couleur et attribuez une couleur à chaque joueur.

2

Installez le plateau de jeu au milieu de la table sur la face correspondante au nombre de joueurs.

3

Positionnez chaque tuile Singe sur les fleurs du plateau, en les faisant correspondre avec leur couleur principale. Le tamarin empereur peut être utilisé à la place d'un autre singe, autre qu'un gorille.

4

Le joueur qui imite le mieux un singe infesté de poux place 1 reine et 2 ouvriers poux sur un singe.

5

Dans le sens des aiguilles d'une montre, chaque autre joueur positionne 1 reine et 2 ouvriers poux sur un singe. Les joueurs doivent positionner les poux uniquement sur un singe qui ne contient pas de poux. Ce singe doit être le premier singe de sa ligne horizontale et verticale à contenir des poux.

6

Le joueur qui a placé ses poux en premier démarre la partie.



« ... le phthiraptère, dans son habitat naturel, est aussi connu sous le nom de poux. Le pou vit sur les singes, et les singes mangent les poux. Bien que ce soit une assez mauvaise symbiose, c'est quand même un parfait exemple du cycle de la vie... Magnifique ! »

Dans **Itchy Monkey**, plusieurs familles de poux tentent de dominer la jungle. Chaque tour, vous allez vous multiplier et sauter sur les singes les plus proches. Vous pourrez aussi déplacer un singe en le chatouillant, ce qui vous permettra de basculer sur d'autres singes. Vous pourrez déplacer de cette manière des armées entières de vos petits amis ! Mais attention aux bandes rivales, car personne n'aime l'épouillage...

Le premier joueur à avoir construit une colonie de poux sur 5 espèces différentes de singes, 4 de la même espèce, ou 3 gorilles remporte la partie !

Les joueurs jouent chacun leur tour. Un tour consiste en 2 phases : se reproduire puis se déplacer !

À tout moment pendant votre tour, vous pouvez échanger 6 poux ouvriers présents sur un singe unique contre une reine.

Chaque pou ouvrier a une force de 1, toutes les reines ont une force de 2 (voir les paragraphes Saut et Bousculer)

Phase 1 : la reproduction

Choisissez un singe qui contient au moins une de vos poux, puis :

- * Ajoutez 1 ouvrier si le singe ne contient que des ouvriers
- * Ajoutez 2 ouvriers si le singe contient 1 reine
- * Ajoutez 3 ouvriers si le singe contient 2 reines
- * Ajoutez 4 ouvriers si le singe contient 3 reines (ou plus)

Il n'y a pas de limite sur le nombre de poux qu'un singe peut contenir. Toutefois, il y a toujours un risque d'épouillage !

Si un joueur n'a pas de poux sur le plateau de jeu, il peut placer 2 ouvriers sur n'importe quel singe ne contenant aucun pou pendant sa phase de reproduction.



Phase 2 : le déplacement



Choisissez une de ces 3 options :

⇒ **Sauter !**

Choisissez un de vos poux (ouvrier ou reine) et déplacez-le sur un singe verticalement ou horizontalement adjacent.

Si vous sautez sur un singe qui est occupé par des poux adverses, vous devez avoir une force supérieure ou égale à la force cumulée des poux adverses. Si la force est égale à la force cumulée des poux adverses, tous les poux sont défaussés. Si la force de votre pou est supérieure, seuls les poux de votre adversaire sont défaussés.

⇒ **Bousculer !**

Choisissez un singe qui contient au moins un de vos poux. Déplacez le singe horizontalement ou verticalement du nombre d'espaces voulus, ou bien jusqu'à ce que vous bousculiez un autre singe ou jusqu'à ce que vous atteigniez le bord du plateau de jeu.

Vous ne pouvez vous déplacer que dans une seule direction : vertical ou horizontal (pas en diagonal).

Si vous bousculez un autre singe après vous être déplacé d'au moins un espace, vous pouvez faire sauter du singe déplacé vers le singe bousculé n'importe quel nombre de poux (aucune, quelques-unes ou toutes).

Si vous bousculez un singe qui contient des puces d'un autre joueur, vous devez avec vos poux qui ont sauté au moins égaliser la force totale des poux adverses présentes sur ce singe. Si la force de vos poux est égale à la force cumulée des poux adverses, tous les poux sont défaussés. Si la force de vos poux est supérieure, seuls les poux de votre adversaire sont défaussés.

⇒ **Epouiller !**

Choisissez un singe qui contient au moins 5 poux ouvriers d'un joueur adverse : supprimez tous les poux (reines incluses) de ce singe.

La partie se termine quand un joueur atteint l'une des conditions de victoire. Pour gagner la partie, le joueur doit construire des colonies. Une colonie correspond à un groupe de 3 (ou plus) poux ouvriers.

Note : une reine ne compte pas dans la création de la colonie.

Vous gagnez la partie si vous êtes le premier joueur à atteindre l'une de ces conditions :

- * Une colonie sur 5 espèces différentes de singes
- * Une colonie sur 4 singes de la même espèce
- * Une colonie sur 3 gorilles

