
 <p>Membre de <b>2 Tours de jeu</b> La Rochelle</p>	<a href="#">Accueil</a>	<a href="#">Citations</a>	<a href="#">Liste des jeux</a>
	<a href="#">Infos club</a>	<a href="#">Liens</a>	<a href="#">Le jeu c'est quoi ?</a>
	<a href="#">Contact</a>	<a href="#">Livres d'or</a>	

Nos partenaires de jeu  
jeux de société, de stratégie et de plateau



# DUEL MASTER

[Retour présentation](#)

## COMPOSITION DU JEU:

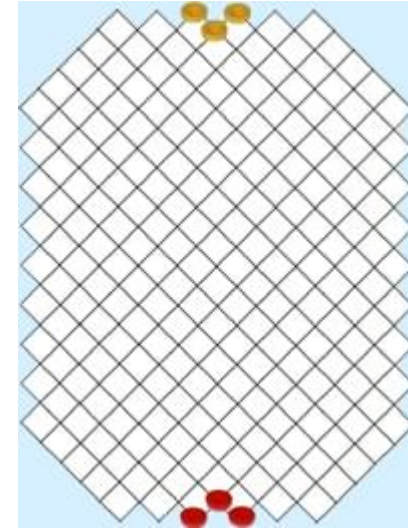
**1 Plateau de jeu** ([voir fin de page](#)).

**200 Pions** (100 de chaque couleur)



(il est conseillé de prendre des pions plats, genre pions de Dame)

## RÈGLE DU JEU:

**PREPARATION**

Placez le plateau entre les deux joueurs. Chaque joueur choisit une couleur et place 3 de ses pions comme sur le schéma A.

**TOUR DE JEU**

A tour de rôle chaque joueur place 3 de ses pions sur le plateau de jeu. Ces trois pions doivent être reliés par une chaîne ininterrompue aux trois pions à la position de départ. Ces trois pions peuvent être tous placés sur des intersections libres, ou bien 2 d'entre eux sur des intersections libres et le troisième sur un pion adverse (afin de former une pile de deux pions).

Remarque:

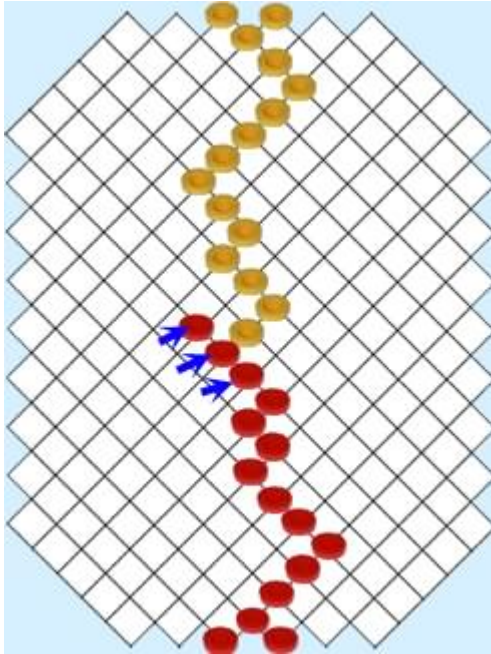
Il est interdit de faire des piles de plus de 2 pions.

Il n'est pas obligatoire de placer ses trois nouveaux pions juxtaposés les uns aux autres.

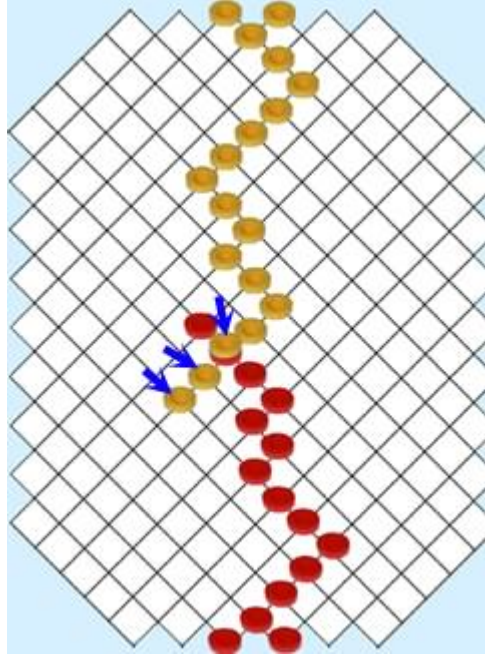
**FIN DE PARTIE**

Le premier à atteindre l'une des trois positions de départ de l'adversaire remporte la partie.

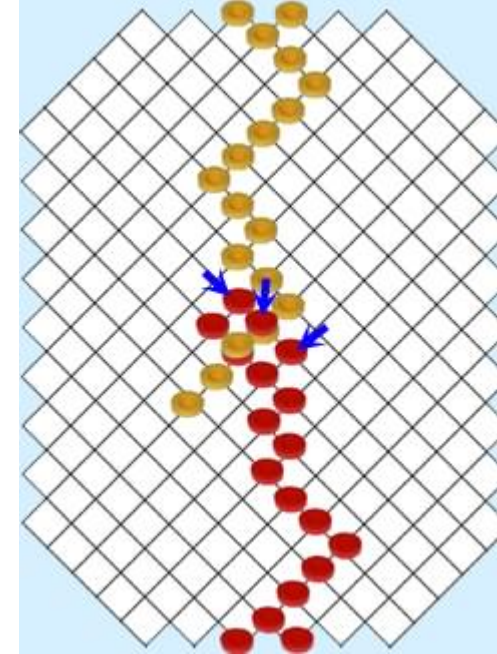
**Plusieurs vues d'une partie en cours**



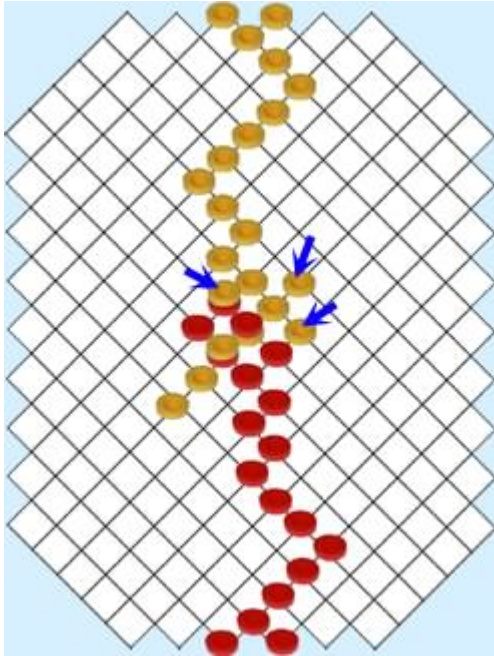
Le joueur rouge prolonge sa chaîne de 3 pions.



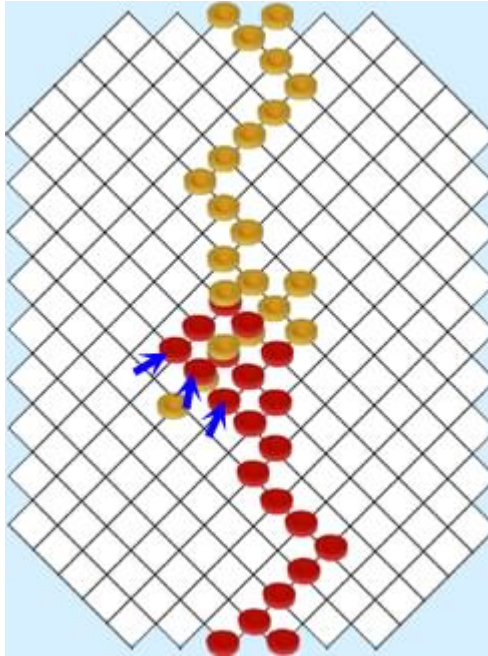
Le joueur jaune prolonge sa chaîne de 3 pions. En plaçant un de ses pions sur un pion rouge il coupe la chaîne du joueur rouge.



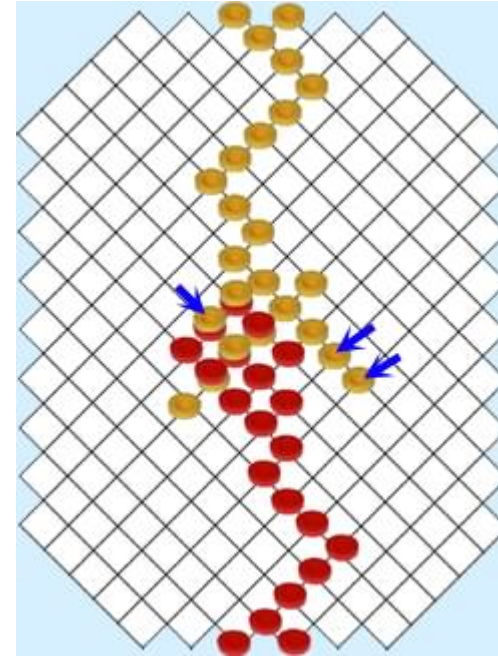
Le joueur rouge ne peut pas prolongé directement sa chaîne (celle-ci est interrompue) et doit repartir d'un pion qui est encore chaîné au point de départ. (De plus en jouant ainsi il coupe à son tour la chaîne jaune)



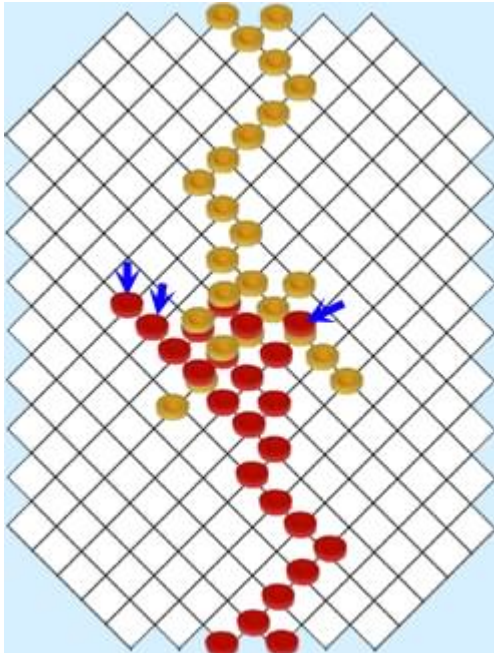
Jaune prolonge sa chaîne d'un pion et utilise ses deux autres pions pour préparer un blocage au joueur rouge.



Rouge doit reconstruire un chaînage à partir de ses positions arrières.

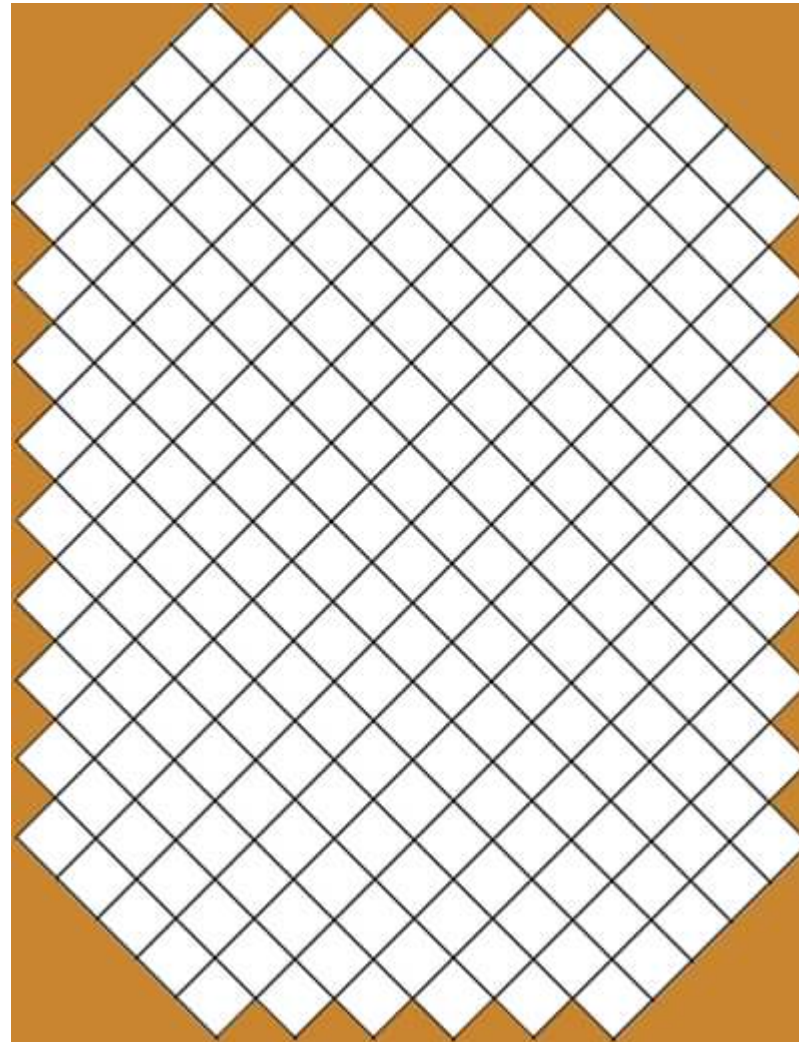


Jaune prolonge sa chaîne de deux pions et utilise son autre pion pour préparer un blocage au joueur rouge.



Rouge prolonge sa chaîne de deux pions et utilise son autre pion pour interrompre le chaînage du joueur jaune.

**Plateau de jeu (taille réelle = 30 x 37)**



[Retour présentation](#)