

 <p>Membre de 2 Tours de jeu La Rochelle</p>	Accueil	Citations	Liste des jeux
	Infos club	Liens	Le jeu c'est quoi ?
	Contact	Livres d'or	

Nos partenaires de jeu
jeux de société, de stratégie et de plateau



TRINOME

[Retour présentation](#)

COMPOSITION DU JEU:

1 Plateau de jeu ([voir fin de page](#))

30 Pions (répartie en deux séries identiques, 15 vert et 15 rouge)



3 demis sphères

6 pyramides

6 cubes

RÈGLE DU JEU:

PREPARATION

Placez le plateau de jeu au centre de la table.

Disposez les pions comme sur la figure 1.

Le joueur rouge commence, puis les joueurs jouent à tour de rôle.

TOUR DE JEU

A son tour de jeu, un joueur doit déplacer l'un de ses pions.

- Les pyramide se déplacent en diagonal d'une case.
- Les Cubes se déplacent verticalement ou horizontalement d'une case.
- Les sphères se déplacent verticalement, horizontalement ou en diagonale de deux cases.

Capture:

La capture se fait par remplacement, c'est à dire par un pion se déplaçant dans une case occupée par un pion adverse. Attention, seul les pyramides et les cubes peuvent effectuer des captures. Les demi-sphères ne peuvent pas effectuer de capture, par contre elles peuvent être capturées. Un pion capturé est définitivement éliminé du plateau de jeu.

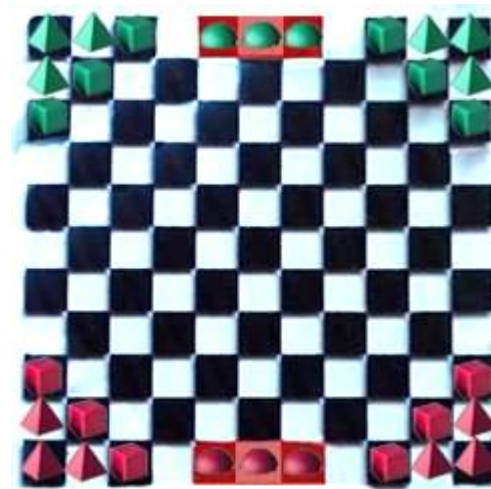


Figure 1

C'est au joueur vert de jouer:

Avec son cube il peut capturer la demi-sphère rouge ou la pyramide rouge.

Avec sa pyramide il peut capturer la demi-sphère rouge, mais pas le cube rouge.

Avec sa demi-sphère, il ne peut jamais rien capturer.



FIN DE PARTIE

1ère possibilité: Le premier joueur qui parvient à placer 3 différentes pièces (une demi-sphère + un cube, + une pyramide l'emporte) sur les 3 cases rouges de l'adversaire remporte la partie.

Ci-contre le joueur vert a remporter la partie.

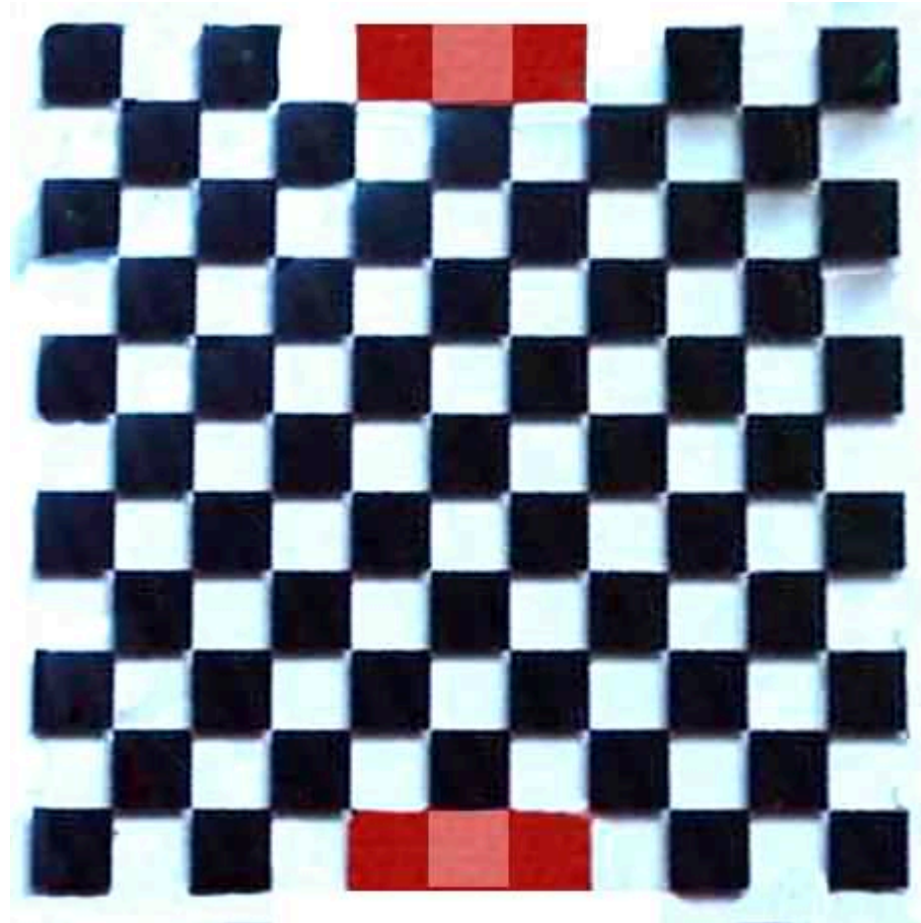
2ème possibilité: Si un joueur parvient à capturer tous les pions d'une sorte de son adversaire (ex: les 6 cubes) il remporte la partie immédiatement.

Variante:

Se sont les trois demi-sphères qui doivent occuper les cases de départ des trois demi-sphères adverses.



Plateau de jeu (taille réelle = 23 x 23 cm)



[Retour présentation](#)