

Force 3

Nombre de joueurs : 2

Équipement

- 1 tablier carré de 9 cases.
- 8 tuiles carrés.
- 6 pions (3 jaunes et 3 verts)

Situation initiale

Les pions carrés sont installés sur le tablier (diag. 1) et chaque joueur reçoit trois disques d'une même couleur.

Objectif du jeu et fin de partie

Aligner les trois disques de sa propre couleur, verticalement, horizontalement ou en diagonale (diag. 2).

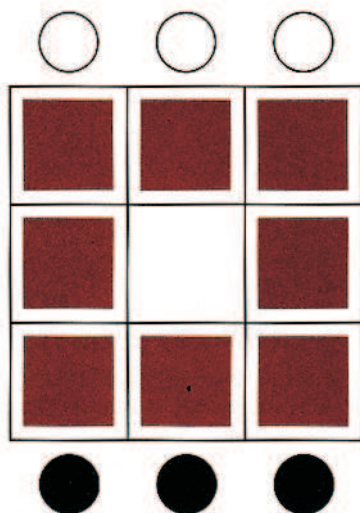


Diagramme 1 : Le tablier du jeu et l'installation des huit pions carrés au départ.

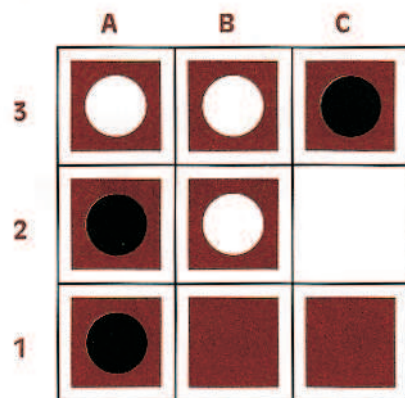


Diagramme 2 : Noir joue en poussant les deux carrés de la deuxième rangée et gagne la partie car il aligne ses trois pions en diagonale.

Mécanisme du jeu

Chaque joueur effectue à tour de rôle l'un des trois mouvements suivants :

- poser un disque de sa couleur sur un carré inoccupé,
 - déplacer un carré par glissement, occupé ou non par un disque noir ou blanc.
- Si l'emplacement libre du tablier se trouve sur un bord, il est possible de déplacer deux carrés en un seul coup. Cependant, le joueur peut choisir d'en déplacer un seul. Au tour suivant, il n'est pas possible de remettre les carrés dans leur position précédente. Si un joueur fait glisser deux carrés, au coup suivant son adversaire pourra déplacer l'un de ces carrés puisque la position précédente ne sera pas reconstituée,
- déplacer l'un de ses disques, déjà en place sur un carré, vers n'importe quel autre carré inoccupé.

Commentaires

Édité par Ravensburger en 1982, Force 3 est l'un des jeux d'une série de "petits jeux" qui étaient distribués à prix très raisonnable. Force 3 n'est pas un jeu trivial pour autant, il était même original au début des années 1980 avec ses deux niveaux de pions.