

# REGLES DU JEU TNT

## 1. Nombre de joueurs : 2

## 2. Introduction des pièces :

- Chaque joueur possède 8 billes qu'il stocke au bord du plateau.
- Chaque joueur introduit à tour de rôle une bille à la fois et ce, n'importe où sur le plateau.
- Durant la partie, lorsque c'est son tour, le joueur peut soit déplacer une de ses billes qui est déjà sur le plateau, soit introduire une nouvelle bille.

## 3. But du jeu

- Projeter en tout 4 billes adverses dans les trous du plateau.

## 4. Le déplacement de vos pièces

- Vous pouvez déplacer vos billes horizontalement ou verticalement d'autant de cases que vous le voulez.
- Interdiction par contre de passer au-dessus d'un trou ou d'une bille à soi ou adverse, qui sont autant d'obstacles devant lesquels on arrête la course de la bille.

## 5. Le déplacement des pièces adverses

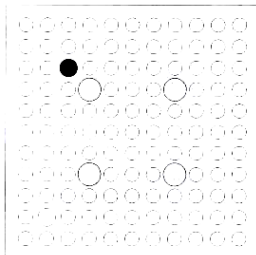
- En posant une de vos billes à côté d'une bille adverse, vous provoquez obligatoirement une explosion qui déplace cette bille adverse horizontalement ou verticalement d'autant de cases que vous le voulez. (1)
- Si, lors du déplacement de cette bille adverse, cette dernière rencontre une autre de vos billes, vous provoquez de nouveau une autre explosion et ainsi de suite.(2)
- Si vous déplacez une de vos billes entre 2 billes adverses, vous les projetez dans l'ordre que vous voulez. (3)

## 6. Remarques

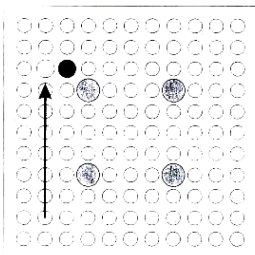
- Si, lors de votre déplacement, vous posez une de vos billes à côté d'une bille adverse, vous êtes obligés de déplacer cette bille adverse d'au moins une case.
- Si vous introduisez une nouvelle bille sur le plateau à côté d'une bille adverse, il n'y a pas d'explosion.

(1)

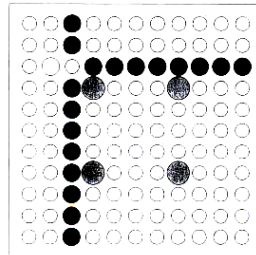
Situation de départ  
Starting situation  
Ausgangssituation  
Situación de partida  
situação inicial  
Aanvangsituatie  
Situação de início



Votre déplacement  
Your move  
(Ihre)/eigene Bewegung  
Movimiento del 1º jugador  
Mossa del primo giocatore  
Eigen verplaatsing  
Sua deslocação

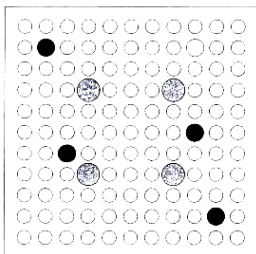


Les déplacements possibles de la bille adverse  
Possible displacement of your opponent's marble  
möglicher Fall der gegnerischen Steine  
Desplazamientos posibles de la bola adversa  
Possibili mosse dell'avversario  
Mogelijke verplaatsing van de knikker van de tegenpartij  
As deslocações possíveis das peças adversas

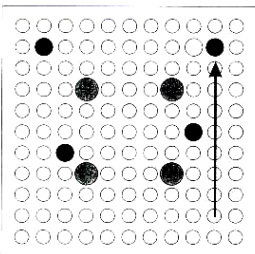


(2)

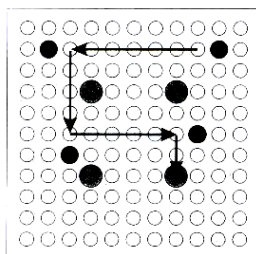
Situation de départ  
Starting situation  
Ausgangssituation  
Situación de partida  
situação inicial  
Aanvangsituatie  
Situação de início



Votre déplacement  
Your move  
(Ihre)/eigene Bewegung  
Movimiento del 1º jugador  
Mossa del primo giocatore  
Eigen verplaatsing  
Sua deslocação

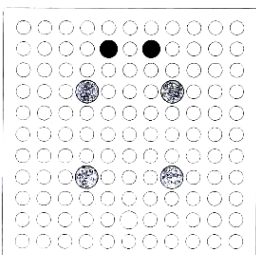


Suite aux 4 explosions la bille de l'adversaire est perdue  
Your opponent's marble has been blasted 4 time and is now lost  
Nach den 4 Explosionen ist den gegnerische Stein verloren  
Tras 4 explosiones la bola del contrario está perdida  
In seguito alle 4 esplosioni l'avversario perde la pallina  
De vijandige knikker van de tegenpartij gaat de put in na 4 ontploffingen  
Na sequência des 4 explosões a peça do adversário considera-se perdida

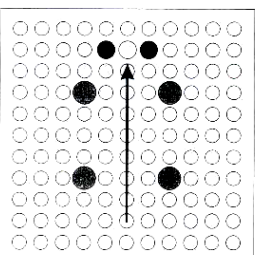


(3)

Situation de départ  
Starting situation  
Ausgangssituation  
Situación de partida  
situação inicial  
Aanvangsituatie  
Situação de início



Votre déplacement  
Your move  
(Ihre)/eigene Bewegung  
Movimiento del 1º jugador  
Mossa del primo giocatore  
Eigen verplaatsing  
Sua deslocação



Les billes adverses sont déplacées où l'on veut.  
Your opponents' balls are moved to where you want them to go.  
Die gegnerischen Kugeln werden beliebig verschoben.  
Las bolas del adversario se desplazan a donde se desee.  
Le biglie avversarie vengono spostate in qualsiasi direzione.  
De vijandige knikkers mogen om het even waar geplaatst worden.  
Os peças podem se deslocar a onde quiserem.

