

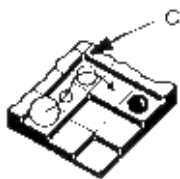
# TERRACE

## La règle du jeu

Le but du jeu est de capturer le "T" (le plus petit pion marqué d'un "T") de votre adversaire, ou bien de bouger votre "T" sur le niveau le plus bas du coin opposé.



Un pion peut capturer n'importe quel autre pion de la même taille ou plus petit en se déplaçant **EN DIAGONALE** sur le prochain niveau inférieur. Le pion capturé est retiré du jeu.



Vous pouvez déplacer votre pion **SUR N'IMPORTE QUEL CARREAU VACANT DU MÊME PALIER**, si votre pion n'a pas à sauter par-dessus un pion ennemi. Vous ne pouvez pas bouger un pion à travers le centre du tableau.



Un pion peut monter **EN LIGNE DROITE** ou **EN DIAGONALE**, d'un palier à la fois, sur une case libre.



Un pion ne peut descendre, d'un niveau à la fois, qu'**EN LIGNE DROITE** seulement, sur une case libre (le déplacement en diagonale vers un niveau inférieur étant réservé pour la capture d'un pion).

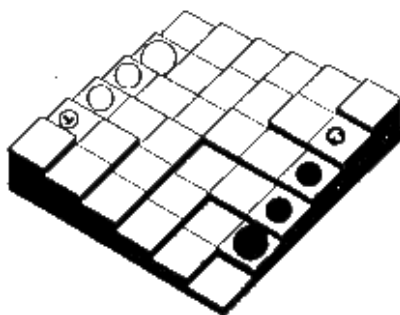
**COURTOISIE:** Même si ce n'est pas obligatoire, il est coutume de dire "TERRACE" quand le pion "T" de votre adversaire pourrait être capturé à votre prochain tour de jeu. Également, vous pouvez dire "Terrace et mate" si votre adversaire ne peut échapper à "Terrace", annonçant par le fait même, votre victoire.

**PARTIE À TROIS OU QUATRE JOUEURS:** Lors d'une telle partie, si vous perdez votre "T", vous retirez toutes vos pièces du jeu, et les autres joueurs continuent la partie.

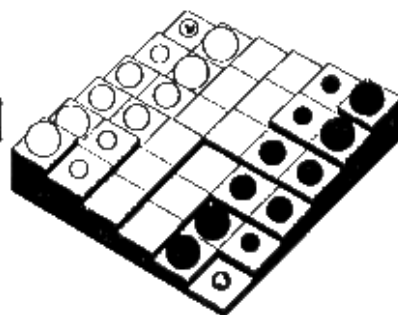
**MATCH NUL:** La partie est nulle si un joueur ne peut faire un déplacement autorisé (il n'y a ni gagnant ni perdant). Vous pouvez également avoir un match nul si les joueurs sont tous d'accord.

**DÉBUT:** Choisissez la mise en position que vous désirez, les pions orange commencent en premier et après les joueurs alternent leurs tours dans le sens des aiguilles d'une montre.

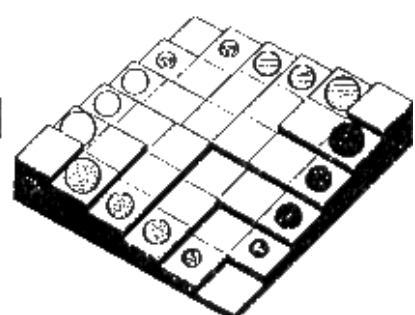
## Mises en position du tableau



Jue Court  
(15 à 30 minutes)



Jue Long  
(30 à 120 minutes)



Partie à 3 - 4 Joueurs  
(30 à 60 minutes)