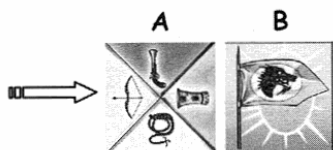




## REGLE DU JEU

**But** : Prendre le drapeau adverse pour gagner la partie.



A gagne la partie en prenant le drapeau et peut dire à son adversaire : **TEKAO !...**

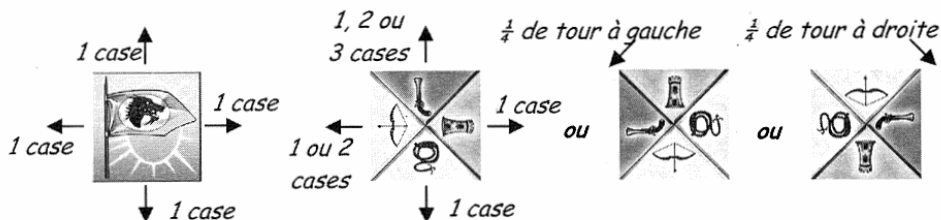
### Composition du jeu :

- 18 pions (9 bleus, 9 jaunes),
- 1 plateau de 64 cases.

**Nombre de joueurs** : 2, 3 ou 4.

### Déplacement des pions :

- Chaque pion peut se déplacer sur les 64 cases du plateau de jeu, dans le sens correspondant à l'arme choisie, en avant, en arrière, sur les côtés ou tourner d'un quart de tour.



- ❖ Le Drapeau avance d'1 case,
- ❖ Le Grappin avance d'1 case,
- ❖ La Tour avance d'1 case,
- ❖ L'Arc avance d'1 ou 2 cases,
- ❖ Le Pistolet avance d'1, 2 ou 3 cases.

- Un pion ne peut pas passer par-dessus un autre.
- Un même pion ne peut pas être joué plus de 3 fois de suite.

## Force des armes :

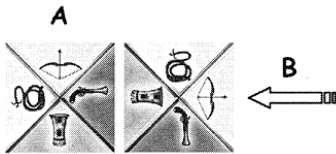
- ❖ Le **Grappin** est plus fort que la **Tour** et le **Drapeau**
- ❖ La **Tour** est plus forte que l'**Arc**, le **Pistolet** et le **Drapeau**
- ❖ L'**Arc** est plus fort que le **Grappin** et le **Drapeau**
- ❖ Le **Pistolet** est plus fort que le **Grappin**, l'**Arc** et le **Drapeau**
- ❖ Le **Drapeau** est plus faible que toutes les autres armes

*(voir tableau comparatif en dernière page)*

## Prise des pions :

- Un pion est pris lorsque le pion adverse, dont l'arme est la plus forte, vient dans une case voisine.

*Exemple :*



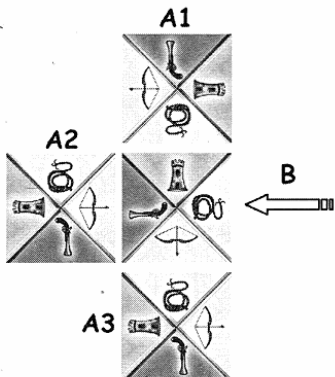
La **Tour** prend le **Pistolet**.

Le joueur **B** retire du jeu le pion **A**.

Le pion **B** ne bouge pas, il reste à sa place.

- Quand 2 armes identiques sont face à face, il ne se passe rien.
- Quand plusieurs pions sont en contact, il est possible d'en prendre plusieurs à la fois et/ ou de se faire prendre le pion attaquant après avoir pris le pion adverse.

*Exemple :*



**B** se déplace et prend les pions **A2** et **A3**.

Le **Pistolet** de **B** est plus fort que l'**Arc** de **A2** et l'**Arc** de **B** est plus fort que le **Grappin** de **A3**.

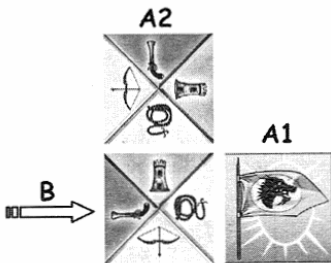
Ensuite **A1** prend **B** (le **Grappin** de **A1** est plus fort que la **Tour** de **B**).

## Déroulement du jeu :

### a) 2 joueurs :

- Les pions étant retournés, chaque joueur choisit à tour de rôle, dans sa couleur, un pion et le place où il veut dans la position qu'il souhaite sur une case de la zone de départ (zone coloriée correspondant à la couleur du pion).
- Quand les 9 pions de chaque joueur sont placés, la bataille débute.
- Chaque joueur joue chacun son tour en déplaçant ou en tournant d'un quart de tour les pions.
- La partie est gagnée lorsque l'on a pris le drapeau adverse.
- Le joueur gagnant peut alors dire : **TEKAO !...**

### Exemple :

































**B prend A1 et gagne la partie même si un pion comme A2 prend ensuite le pion attaquant.**

### b) 3 ou 4 joueurs :

- Le principe reste le même qu'à 2 joueurs :
  - à 3 joueurs : 2 joueurs seront contre le 3<sup>ème</sup>,
  - à 4 joueurs : 2 joueurs seront contre les 2 autres.
- La mise en place des pions en début de partie se fait alternativement, le joueur qui aura le drapeau le placera où il veut dans la zone coloriée correspondant au pion.
- Un joueur d'une équipe aura placé 4 pions, l'autre 5.
- L'équipe dispose à son gré des 9 pions.
- Les joueurs jouent à tour de rôle :
  - à 3 joueurs : A1, B, A2, B, A1...
  - à 4 joueurs : A1, B1, A2, B2, A1...

## Comparaison de la force des armes

CONTRE ↑      →						Déplacement des pions en nombre de cases
	/					1
		/				1
			/			1 ou 2
				/		1,2 ou 3
					/	1

- ❖ **Grappin** : plus fort que : **Tour et Drapeau**
- ❖ **Tour** : plus forte que : **Arc, Pistolet et Drapeau**
- ❖ **Arc** : plus fort que : **Grappin et Drapeau**
- ❖ **Pistolet** : plus fort que : **Grappin, Arc et Drapeau**
- ❖ **Drapeau** : plus faible que toutes les autres armes