

SPIN & TRAP

*Un jeu de Andrea Mainini
Pour 2 joueurs
Durée : 5 à 10 minutes
A partir de 7 ans*



Position de départ



1



2



3

Esprit du jeu :

Encercler une bille verte avec des billes de sa couleur à l'aide de roues pivotantes, modifiant ainsi le positionnement de ces dernières. Celui qui réalise cela à deux reprises, est le vainqueur.

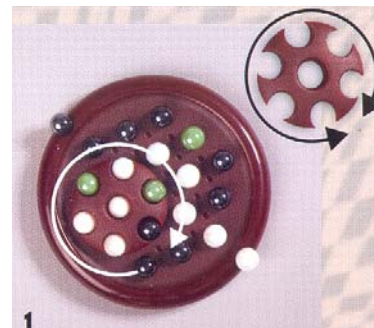
Position de départ :

Les billes sont positionnées selon le schéma de départ.

Déroulement du jeu :

Le joueur qui a les billes blanches commence. Dès qu'un joueur encercle une bille verte avec ses propres billes, il la retire du plateau et la remplace par la bille de sa couleur qui se trouve en bordure de plateau.

A son tour, chaque joueur a le choix d'utiliser la roue à 3 ou à 6 trous. L'utilisation d'une de ces roues correspond au positionnement des billes choisies ; la roue à 3 trous a en son centre une petite surface, tandis que la roue à 6 trous doit avoir en son centre une bille de sa propre couleur ou une bille verte.



1



2



3



Règle du jeu :

Grâce aux rotations des roues dans le sens horaire et inversement, le joueur peut habilement positionner ses billes de manière stratégique. La roue est retirée du plateau de jeu après avoir effectué ses rotations. Les joueurs utilisent alternativement une roue, mais qui ne peut toutefois pas être utilisée deux fois de suite dans la même position ; chaque action doit avoir comme objectif une nouvelle mise en place des billes. Avec la roue à 3 trous, 3 billes de la même couleur ne peuvent jamais être manipulées. Avec la roue à 6 trous, une bille de sa propre couleur ou une bille verte doit se trouver au centre.

Encerclement d'une bille verte avec la roue à 6 trous.

Ranger les billes du jeu dans l'anneau arrière du plateau.

Traduction & Mise en page

LudiGaume
<http://www.ludigaume.net>