

● rules of the game

Beginning with the first player, then each player at their turn, everyone must choose and complete 2 actions among 5 possible ones :

Place a tile.
Move a tile.
Place a marble.
Move a marble.
Place a block.

● Actions

Place a tile: The player must place the tile in such a way that it's touching another tile, except for the first player who puts the tile wherever he chooses. ②

Place a marble: To place a marble (to enter it in the game) the player must put the marble at the center of a tile which must be of the player's own colour. There can only be one marble on a tile ! ③

Move a marble: Once in the game, the marble can be moved to any other empty tile, even to a tile of a different colour, as long as a line leading to that tile is available. You cannot move a marble that is not of your own colour. ④

Move a tile: You can move a tile of your own colour following the rules below :

A - The tile must not have a marble from an opponents colour on it.

B - However the tile can be empty or have a marble on it belonging to the player making the move.

C - When moving the tile it cannot be done in such a way that other tiles are left disconnected from the rest. There cannot be any holes.

D - The player can move a tile of an opponents colour, if the tile has a marble on it belonging to the player making the move.

- A block placed on a tile does not stop it from being moved (see "Place a block"). ⑤

Place a block: Each player have three blocks. Once a block has been placed it cannot be removed, it is final. You have to leave at least one line open on the tile. The block is placed on the line of a tile and not in between two tiles. ⑥

● end of the game

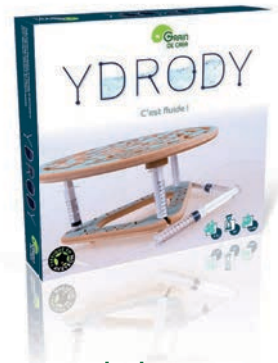
The game is over when one player succeeds to align their 4 marbles in a straight line without it being barred by a block, the player then wins the game. ①



Sly'ne, ainsi que tout les jeux Grain de créa sont fabriqués en France, de manière artisanale et éco-responsable.

- Plateaux, pions et éléments en mdf de Corrèze façonnés dans notre garage en Aveyron.
- Teinture naturelle et écologique.
- La boîte viens de Gascogne.
- Cette règle est imprimée à Toulouse.
- Les matériaux utilisés sont labélisés norme jouet et imprim'vert.

Nos jeux.



Et bien d'autres à découvrir sur notre site internet...

Grain de Créa c'est aussi :

- La création et fabrication de jeux géants.
- Conception personnalisé de jeux.
- Animation jeux.
- Sculptures ballons.
- Ateliers / Spectacle Arts du Cirque.
- Cracheur de feu.

Plus d'infos sur www.graindecrea.fr



 règles du jeu

 game rules



8
ans



2 à 6
joueurs



20 à 40
minutes

• règles du jeu •

● contenu

36 tuiles (6 par couleur).
24 billes (4 par couleur) .
18 blocs.

● but du jeu

Le but du jeu est d'aligner ses 4 billes sur une route droite et pleine, avant les autres joueurs ❶.

● mise en place du jeu

Chaque joueur choisit une couleur et prend le matériel correspondant :

- 6 tuiles.
- 4 billes.
- 3 blocs.

Le premier joueur est désigné par le groupe.

● règles du jeu

En commençant par le premier joueur, chacun leur tour, les participants doivent obligatoirement effectuer 2 actions au choix parmi 5 disponibles :

Installer une tuile.
Déplacer une tuile.
Placer une bille.
Déplacer une bille.
Installer un bloc.

● Les actions

Installer une tuile : Le joueur doit placer sa tuile en lien avec les précédentes, sauf pour le premier joueur qui installe la première tuile selon son envie. ❷

Placer une bille : Pour installer une bille (la faire entrer en jeu), le joueur doit obligatoirement la placer au centre d'une tuile de sa couleur. Une tuile ne peut accueillir qu'une seule bille ! ❸

Déplacer une bille : Une fois en jeu, une bille peut être déplacée sur n'importe quelle tuile vide même d'une autre couleur, à partir du moment où une route qui l'y mène est disponible. On ne peut pas déplacer une bille d'une autre couleur que la sienne. ❹

Déplacer une tuile : On déplace une tuile de sa couleur en respectant les règles suivantes :

A - Cette tuile ne doit pas être occupée par une bille de couleur adverse.

B - En revanche elle peut être vide ou occupée par une bille appartenant au joueur.

C - En ôtant la tuile l'ensemble du plateau doit rester solidaire, il ne doit pas y avoir de trou.

D - Le joueur peut déplacer une tuile d'une couleur adverse si celle-ci est occupée par une bille lui appartenant.

- Un bloc posé sur une tuile n'empêche pas son déplacement (voir : « installer un bloc »). ❺

Installer un bloc : Chaque joueur dispose de trois blocs. Une fois posé un bloc ne peut plus être déplacé, c'est définitif. On doit laisser au moins une route disponible sur une tuile. Un bloc est posé sur le chemin d'une tuile et non entre deux tuiles. ❻

Il est donc possible de faire une route de 4 billes, peu importe la couleur des tuiles utilisées, d'utiliser l'action déplacer une tuile, et la remettre au même endroit mais en la faisant pivoter, de déplacer une tuile sur laquelle se trouve un bloc mais pas de déplacer un bloc.

Tous les chemins avec les tuiles adjacentes ne doivent pas être connectés. Pour l'entrée en jeu d'une bille, elle ne doit pas forcément être sur l'extérieur de la surface de jeu.

● fin de la partie

La partie se termine dès qu'un joueur parvient à aligner ses 4 billes sur une route droite sans que celle-ci soit encombrée par un bloc, il remporte alors la partie. ❶

• game rules •

● equipment

36 tiles (6 of each colour).
24 marbles (4 of each colour).
18 blocks.

● goal of the game

The goal of the game is to align your 4 marbles on a straight and full line, before the other players. ❶

● preparation

Each player chooses a colour and takes the following items :

- 6 tiles
- 4 marbles
- 3 blocks

The group decides together who will be the first player.

