

Contenu :

Plan de jeu (aimanté), 3 voitures vertes (aimantées), 3 voitures rouges (aimantées)

But du jeu :

Le joueur qui franchit le premier la ligne d'arrivée avec toutes ses voitures dans l'ordre croissant, remporte la partie!

Préparation :

Chaque joueur choisit une couleur et place ses voitures sur les cases prévues du plan de jeu (la voiture avec le numéro 3 sur la case portant le chiffre 3, la voiture avec le numéro 2 sur la case 2, etc.).

Le jeu :

À son tour, chaque joueur ne peut déplacer qu'une seule de ses voitures à la fois. Cela peut se faire de 2 manières:

→ Coup normal

Déplace une de tes voitures horizontalement ou verticalement d'1 case. Le déplacement en diagonale n'est pas autorisé. Des voitures ne peuvent pas passer l'une au-dessus de l'autre. Les voitures ne peuvent pas rouler sur une bordure (bande rouge et blanche). Tu dois donc contourner le garage.

→ Envoyer d'autres voitures au garage

Si l'adversaire place une de ses voitures sur une case juste à côté de la tienne (et donc pas l'inverse), tu peux envoyer sa voiture dans un garage de ton choix et prendre sa place avec ta propre voiture. Tu ne peux pas envoyer une voiture 2 fois de suite dans le même garage.

Garage :

Lorsque ta voiture a été envoyée au garage, tu peux la faire ressortir du garage pendant un de tes tours, par un des côtés ouverts. Tu n'es pas obligé de ressortir immédiatement ta voiture du garage. Ce coup compte comme un tour complet.

Remarques :

Le départ se fait dans l'ordre décroissant (voiture 3, puis voiture 2 et enfin voiture 1).

Une voiture ne peut être envoyée au garage que par l'adversaire. Tu ne peux pas entrer dans cette case avec ta propre voiture. Tu ne peux pas répéter sans cesse le même coup.

Le vainqueur :

Le joueur qui franchit le premier la ligne d'arrivée avec toutes ses voitures dans l'ordre croissant, est le vainqueur de la course. La voiture avec le numéro 1 se trouve donc sur la case 1, la voiture avec le numéro 2 sur la case 2, etc.

