

NIVOS

Pour 2 à 4 joueurs, âgés de 7 ans ou plus. Durée : environ 15 minutes.
Auteur : Philippe Proux. Éditeur : Ludarden. Distributeur : Paille éditions

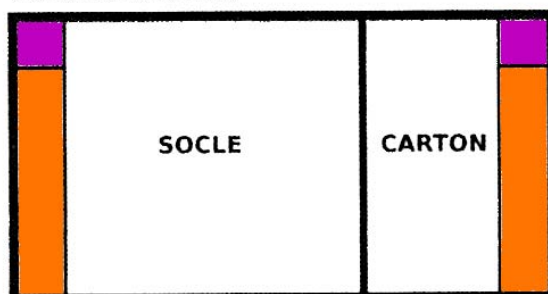
Matériel : 25 parallélépipèdes, 6 cylindres de tailles différentes, 1 plateau de jeu quadrillé.

But du jeu : Avoir, en fin de partie, la plus petite hauteur de cylindres possible.

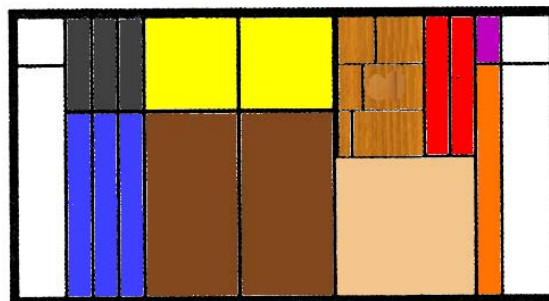
Déroulement de jeu de 2 à 4 joueurs
(à 4 : 2 équipes dont les équipiers se font face) :

- Chaque joueur ou équipe prend 8 pièces, 1 de chaque couleur (chaque équipier en prend 4). Les pièces restantes, dont l'incolore, forment la réserve. Les cylindres sont mis de côté.
- Chaque joueur doit poser une pièce de son jeu ou de la réserve, sur le plateau ou sur au moins une pièce déjà jouée (à n'importe quel étage):
 - À plat et sans qu'elle repose sur du vide.
 - En respectant à chaque niveau le quadrillage.
 - Sans qu'elle soit contre ou repose sur une pièce de même couleur, sauf si celle-ci est déjà totalement recouverte.
- Le premier joueur, tiré au sort, pose la pièce incolore ; les autres jouent suivant le sens des aiguilles d'une montre.
- Un joueur qui débute un nouvel étage ou qui ne peut pas jouer (même par manque de pièces) doit prendre 1 cylindre (À 4 joueurs, le joueur qui ne peut pas jouer peut recevoir une pièce jouable de son équipier sans prendre de cylindre).
- Dès qu'il n'y a plus de cylindres ou de pièces à jouer, la partie est finie.
- Le joueur ou l'équipe qui a la plus petite hauteur de cylindres superposés, a gagné. En cas d'égalité, celui qui a le cylindre le plus haut a perdu.

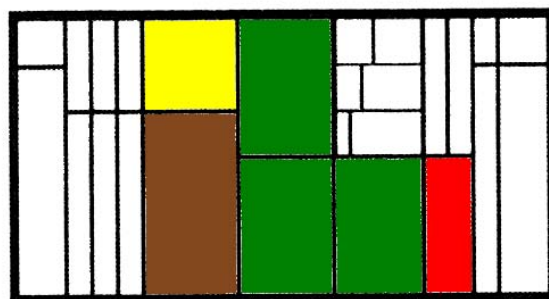
RANGEMENT



1^{er} étage



2^{ème} étage



3^{ème} étage,