

Napoléon

par Kurt Heuser et Eugen Oker

La boîte contient: 46 pions en deux couleurs (rouge et bleu), 1 plan-jeu.

Participants: 2 joueurs

But du jeu: Les joueurs tâchent d'occuper avec deux pions le quartier général ennemi (Waterloo ou Mon Plaisir).

Voici comment on joue:

Les pions sont mis sur les cases marquées de couleurs. Bleu a le premier trait. On peut tirer en tous les sens: Diagonalement, de côté, en avant et en arrière mais chaque fois seulement d'une case. On peut cependant **sauter** les propres pions et ceux de l'adversaire, également en diagonal, de côté, en avant et en arrière — pourvu qu'il se trouve une case libre derrière chaque pion sauté. En sautant on peut changer de direction — si c'est possible. Un pion adverse sauté doit être écarté.

Topographie

Localités et routes: Un pion de l'adversaire se trouvant sur une route ou dans une localité peut être sauté mais pas battu.

Rivière: Dans la rivière on ne doit pas sauter, ici on avance seulement d'une case à l'autre. On ne peut sauter ni par-dessus, ni le long de la rivière et ni en sortir. Celui qui saute dans la rivière passe pour battu (victime).

Forêt: On peut sauter sur les cases de la lisière du bois mais pas en sortir. Dans la forêt on ne doit pas sauter.

Localités de but: Elles ne doivent pas être occupées par les propres pions mais on peut sauter dedans et par-dessus.

Le jeu est terminé lorsqu'un joueur a réussi à occuper le quartier général ennemi avec deux pions.