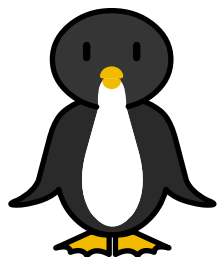


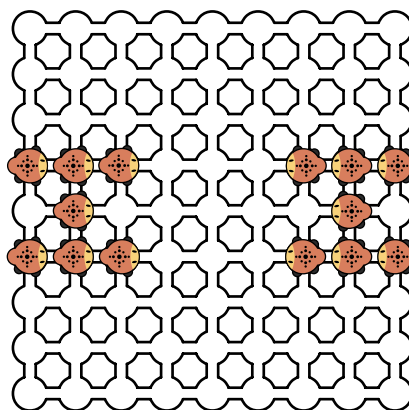
# mamba

Attention  
ce jeu est vivant !

AIDE  
DE  
JEU



DEBUT DE PARTIE



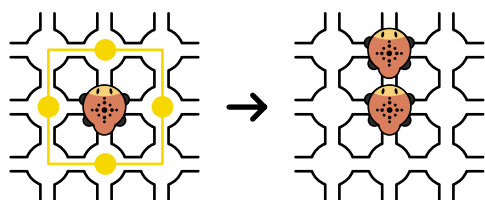
7 mambiz/joueur sur le plateau

**But du jeu** : réduire les pièces de son adversaire à **4**.

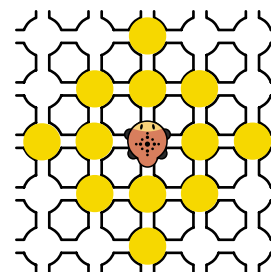
**Tour de jeu** : 1) Naissance(s)

2) Déplacement d'une pièce

NAISSANCE

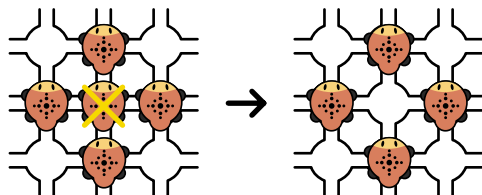


DEPLACEMENT

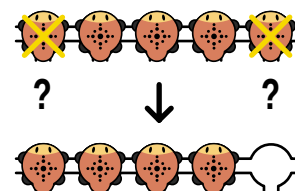


ACTIONS

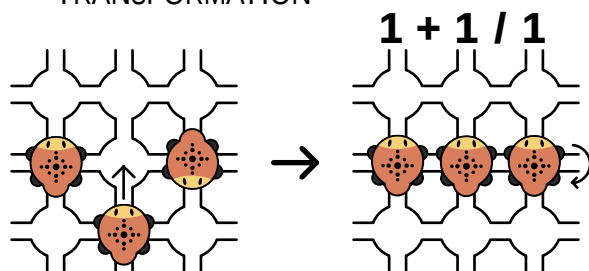
MORT : ASPHYXIE



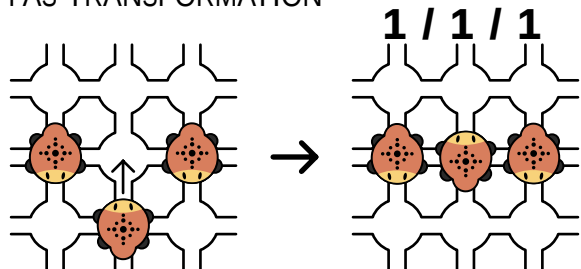
MORT : SURPOPULATION



TRANSFORMATION



PAS TRANSFORMATION



EQUILIBRE

Les actions s'enchaînent pour revenir à l'équilibre:

- ① Asphyxie ?
- ② Surpopulation ?
- ③ Transformations Joueur 1 ? → ②
- ④ Transformations Joueur 2 ? → ②

BLOCK

si la pièce change **2** fois de camp sans surpopulation.

