

Règle du jeu

K'DOR. D'après un concept de José Mellina.

Jeu de stratégie pour 2 joueurs

Age : pour adultes et enfants à partir de 4 ans

Durée d'une partie : de 10 à 15 minutes

Matériel : 1 plateau de jeu,

24 pièces en bois de couleurs différentes (6 pièces rouges, 6 pièces bleues, 6 pièces jaunes, 6 pièces vertes).

Principe du jeu : les deux joueurs placent à tour de rôle une pièce sur le plateau, jusqu'à ce que l'un des deux ne puisse plus jouer.

Règle fondamentale : deux pièces d'une même couleur ne peuvent pas être placées sur deux cases voisines, reliées entre elles par un canal. Elles doivent obligatoirement être séparées l'une de l'autre par au moins une case.

Déroulement d'une partie : chaque joueur prend 3 pièces de chaque couleur et les pose devant lui, au vu et au su de son adversaire tout au long de la partie. Ensuite le premier joueur, tiré au sort, place une de ses pièces sur une des cases du plateau.

Son adversaire à son tour fait de même, et ainsi de suite...

Gain de la partie : le vainqueur est celui qui pose la dernière pièce.

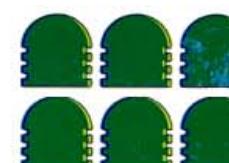
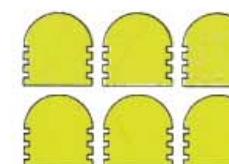
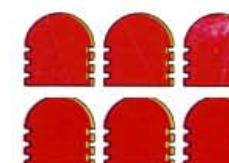
Fin de la partie : s'il reste des pièces au vainqueur et qu'il peut toutes les placer sur le plateau, la partie compte double.

Règle du jeu pour 3 joueurs : chaque joueur prend 2 pièces de chaque couleur et la partie se déroule comme précédemment.

Une variante amusante consiste à limiter au minimum le temps de réflexion entre chaque coup pour obtenir des parties ultra-rapides.

K'DOR peut être utilisé par un joueur seul sous forme de casse-tête en essayant de placer les 24 pièces du jeu sur le plateau, tout en respectant la règle fondamentale énoncée plus haut.

Les 25 cases du plateau sont numérotées dans le seul but de pouvoir noter et éventuellement reconstituer les parties jouées en tournoi.



JEUX PBM - B.P. 312 - 26107 ROMANS Cedex - France

