

ISOLA

Un jeu de Bernd Kienitz pour 2 joueurs - Ravensburger 1972

But du jeu

Isoler le pion de l'adversaire pour qu'il ne puisse pas bouger.

Mise en place

Recouvrir tous les carrés avec les carreaux jaunes ; placez les pions sur les cases noires de départ.

Déroulement du jeu

Les joueurs jouent à tour de rôle. À son tour, le joueur actif effectue deux actions :

1. Il déplace son pion d'une case dans n'importe quelle direction (gauche, droite, avant, arrière ou en diagonale), et
2. Après avoir déplacé son pion, il retire une tuile n'importe où sur le plateau en la poussant à travers la grille.

Un seul pion peut occuper une seule tuile à la fois. Les cases noires de départ ne peuvent pas être supprimées et peuvent être utilisées comme espaces de jeu par l'un ou l'autre des joueurs.

Fin de la partie

Le joueur qui ne peut légalement déplacer son pion à son tour perd la partie.