

## RÈGLE DU JEU « IF »

### Le jeu comprend :

- 2 petites pièces appelées « ROIS », l'une blanche, l'autre orange.
- 2 pièces appelées « DRAPEAUX », l'une blanche, l'autre orange.
- 24 pièces appelées « BASES » de différentes couleurs.

### But du jeu :

Un joueur gagne dans les conditions suivantes :

- lorsqu'il déplace son roi sur une base de MÊME COULEUR que celle sur laquelle se trouve le roi adverse.
- lorsqu'il FORCE LE ROI ADVERSE à se déplacer sur une base adjacente à la sienne (sauf si celle-ci est en diagonale).
- lorsqu'il FORCE LE ROI ADVERSE à être dans une position telle qu'il ne puisse plus gagner une autre base.

### Règle du jeu :

On répartit drapeaux et bases au hasard dans les emplacements prévus à cet effet.

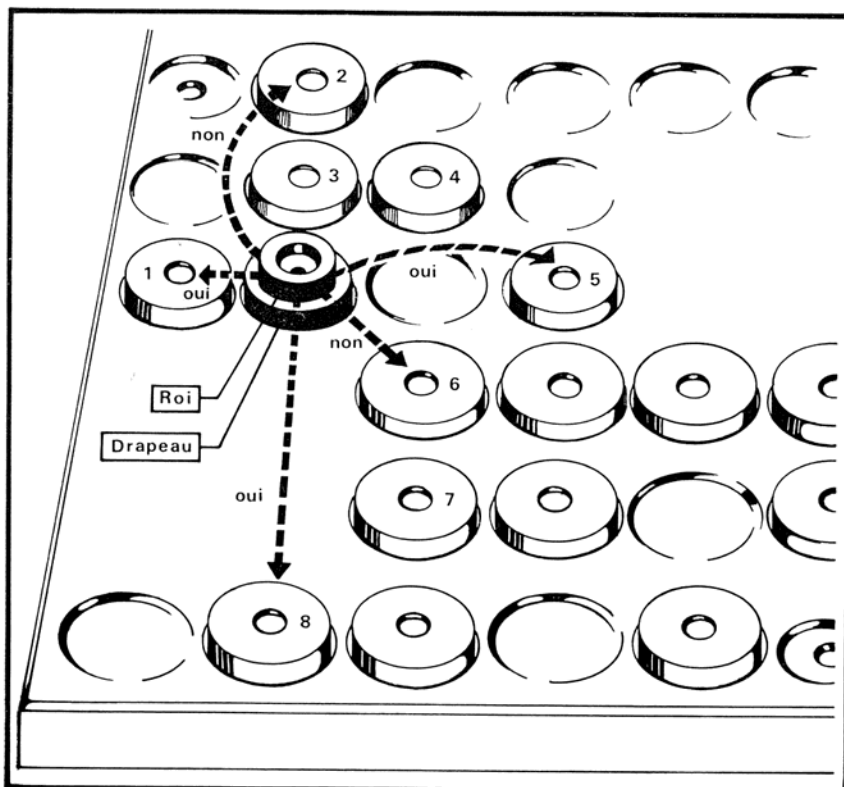
Le roi blanc se place sur le drapeau de même couleur. Le roi orange fait de même. Le jeu peut commencer dès qu'on a tiré au sort le joueur qui jouera le premier (1).

Les rois se déplacent chacun à leur tour HORIZONTALEMENT ou VERTICALEMENT vers une des bases, à leur choix. On ne tient pas compte des espaces vides entre les bases, ni du fond du plateau et en aucun cas, les rois ne peuvent sauter une base, ni se déplacer en diagonale. On dit que les rois se déplacent toujours vers des BASES ADJACENTES. (Voir schéma).

Quand un joueur a déplacé son roi il retire du plateau le drapeau ou la base qu'il vient de quitter.

Le jeu continue ainsi jusqu'à ce que l'un des joueurs soit contraint à l'abandon par son adversaire, comme indiqué au paragraphe : But du jeu.

(1) NOTA : une fois que toutes les bases sont en place, si l'un ou l'autre des joueurs souhaite changer la position de son drapeau pour obtenir une meilleure position stratégique, il peut le faire en l'intervertissant avec une autre base. Toutefois, IL NE PEUT LE FAIRE QU'UNE SEULE FOIS et AVANT LE DEBUT DE LA PARTIE.



Le Roi peut se déplacer au choix en : 1, 3, 5 ou 8 qui lui sont ADJACENTS, mais pas en 4, 6, 7 (diagonale) et 2 (saut).