

Hexago – Zig Zago

Règle du jeu

Composition

- Un tablier comportant huit zones respectivement de trois à dix cases hexagonales
- Deux ensembles de treize pièces : 5×1 , 4×2 , 3×3 et 1×4

Préparation

Au départ, le tablier est vide. Chaque joueur reçoit un ensemble de pièces. Le joueur dont le visage est le plus hexagonal commence.

But du jeu

Marquer le plus de points à la fin de la partie.

Déroulement du jeu

À tour de rôle, les joueurs placent une de leurs pièces. Lorsqu'un joueur ne peut plus jouer, il doit passer son tour. Lorsque les deux joueurs ont passé, on compte les points. Chaque région où un joueur est majoritaire rapporte les points totaux de la région. En cas d'égalité, personne ne remporte les points de la région. Le joueur qui cumule le plus de points est le vainqueur.



