

Hex

La règle est très simple :

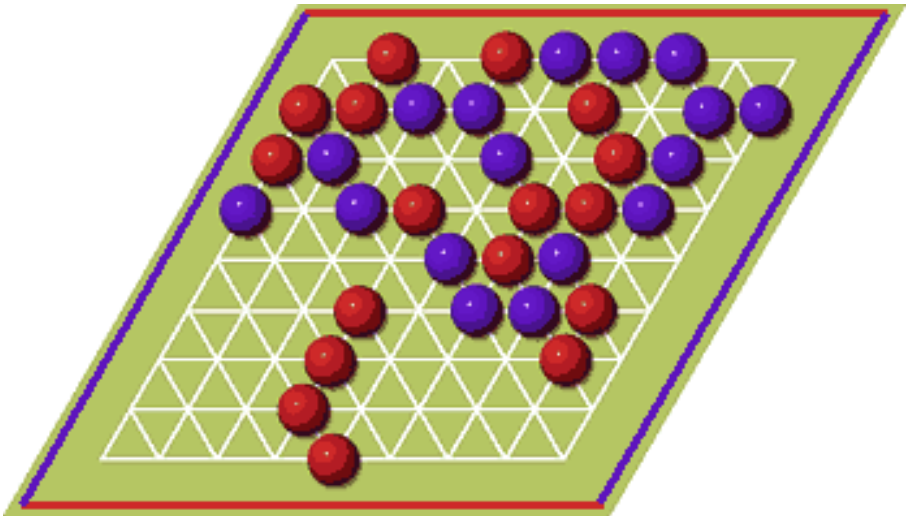
Au départ, le tablier est vide.

Chaque joueur à son tour pose un pion sur une intersection libre.

Les pions, une fois posés, ne sont jamais ni déplacés ni retirés.

Le joueur qui parvient à former un chemin continu rejoignant ses deux bords a gagné la partie.

N.B. : Entre joueurs chevronnés, celui qui joue en premier a un avantage incontestable.



Dans l'exemple ci-dessus, le joueur rouge tente de rejoindre les deux bords rouges (nord-sud) tandis que le joueur violet tente de rejoindre les deux bords de sa couleur (est-ouest).