

FR



2-4



15'



7-99

ELIOS

RÈGLES DU JEU

MATÉRIEL

- 40 rayons (répartis en 8 couleurs)
- 4 rayons joker
- 9 disques
- 1 sac

Philippe Proux

Katie Burk & Ajša Zdravković



But du jeu

Soyez le premier à placer vos rayons !

Mise en place

Placez deux disques l'un sur l'autre au centre de la table.



Mettez les rayons blancs (jokers) à part et placez autour des disques un rayon de chaque couleur de façon à former un « soleil ». L'ordre des couleurs n'a pas d'importance.

Mettez les rayons restants, sans les blancs, dans le sac, mélangez. Piochez-y des rayons et prenez des jokers selon le tableau ci-dessous, en fonction du nombre de personnes.

Nombre de personnes	Nombre de rayons par personne	Nombre de rayons joker par personne
2	16	2
3	10	1
4	8	1

Placez les rayons piochés et les rayons joker devant vous. Créez des groupes composés de 1 à 3 rayons.

Note : nous vous déconseillons de mettre deux rayons de même couleur dans le même groupe.

Annoncez aux autres joueurs et joueuses quand vous avez terminé.

Tour du jeu

Le dernier joueur ou la dernière joueuse à avoir fini de créer ses groupes commence et doit jouer en premier un groupe contenant un rayon joker.

Jouez ensuite à tour de rôle dans le sens des aiguilles d'une montre.

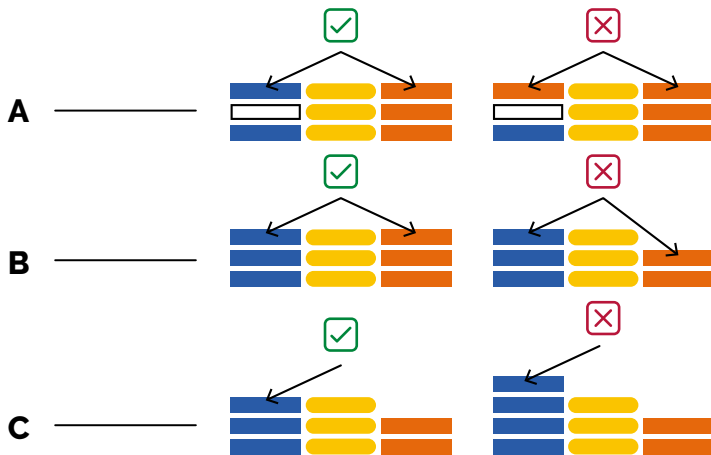
À votre tour, vous devez réaliser l'une de ces 3 actions :

1. Placer un groupe

Placez tout un groupe de rayons qui se trouve devant vous sur les rayons au centre de la table en respectant les contraintes de pose ci-dessous.

- Placez vos rayons sur des rayons du soleil de couleur identique ou sur un rayon joker qui prend la couleur du rayon sur lequel il est placé (schéma A). Un joker peut aller sur n'importe quelle couleur.
- Tous les rayons du groupe doivent se poser sur un même niveau de rayons du soleil (schéma B).
- Aucun rayon posé ne peut dépasser la hauteur des disques jaunes du centre du soleil (schéma C).

Voir les exemples ci-après.



2. Placer un disque

Placez un disque sur les disques précédemment posés au centre du soleil.

3. Séparer

Séparez un groupe qui se trouve devant vous en deux groupes.

Note : dans une partie à 4 joueurs ou joueuses, jouez en équipe en alternant les joueurs de chaque équipe : A, B, A, B. Si un joueur ou une joueuse n'a plus de rayons, il ou elle passe son tour. La première équipe à avoir placé tous ses rayons gagne la partie.

Fin de la partie

Le premier joueur ou la première joueuse (ou la première équipe) qui place tous ses rayons sur le soleil, gagne la partie.