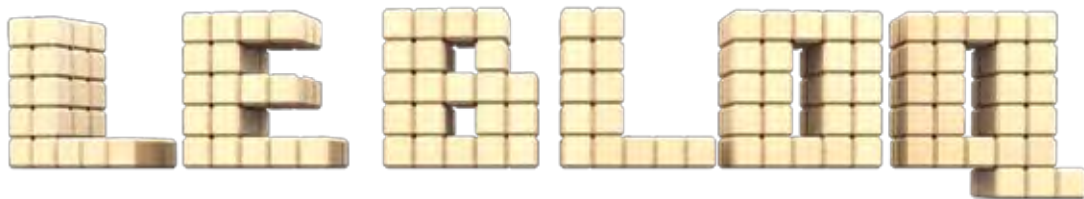


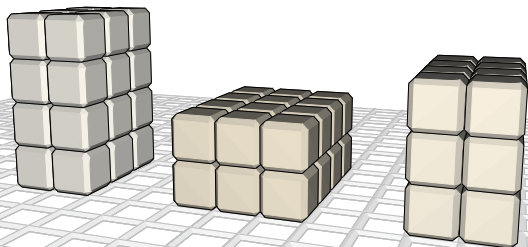
# LEALIA

Niek Neuwahl

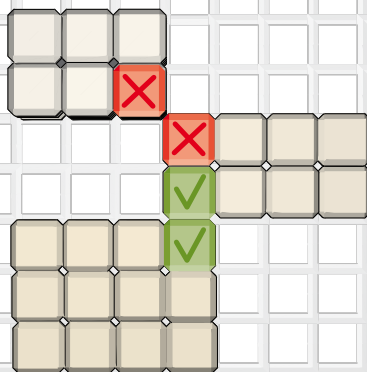




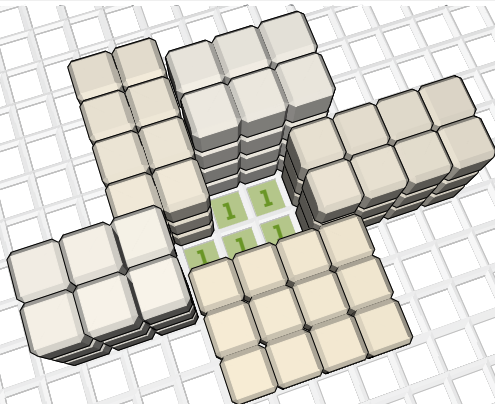
1



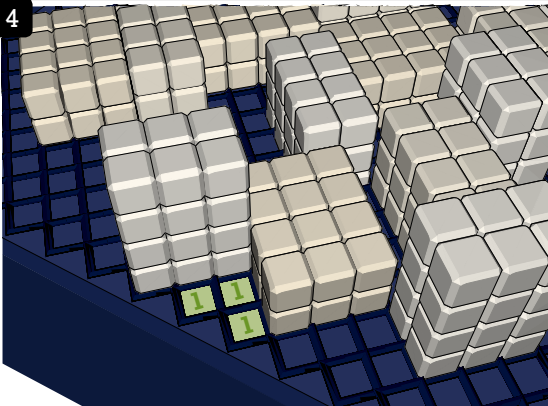
2



3



4



## F RÈGLE DU JEU

### But du jeu:

Le but du jeu est d'isoler un maximum de cases sur le plateau.

Chaque joueur place les Bloqs de telle sorte qu'une ou plusieurs cases sur le plateau de jeu se retrouvent isolées. Le vainqueur est celui qui parvient à en isoler un maximum. (Voir « Score »).

### Pour:

2 à 4 joueurs à partir de 7 ans

### Contenu:

1 plateau de jeu avec des cases, 40 plaques Bloqs identiques, 1 carnet de score, 1 règle du jeu

### Préparation:

Placer le plateau de jeu au centre de la table et disposer les Bloqs de façon à ce que tous les joueurs puissent les atteindre.

Choisir un joueur pour noter les scores.

### Début de la partie

C'est le joueur le plus jeune qui commence.

Il place un Bloq sur le plateau sur sa hauteur, sa longueur ou sa largeur de façon à recouvrir 6, 8 ou 12 cases. (Voir schéma 1)

Ce bloq ne doit pas toucher l'un des bords du plateau. C'est le tour du joueur à sa gauche.

### Déroulement de la partie.

La partie se poursuit dans le sens des aiguilles d'une montre.

Lorsque c'est leur tour, les joueurs posent un Bloq sur le plateau de façon à ce que :

1/ il touche au moins un Bloq déjà placé. Par toucher, on entend qu'il soit accolé à une portion minimum de l'autre Bloq (schéma 2). Le contact entre deux coins n'est pas valable.

2/ il ne soit pas positionné à la même hauteur que le ou les Bloqs qu'il touche (schéma 3).

**Exception:** cette dernière règle sur la hauteur du Bloq n'est pas applicable si le Bloq sur le point d'être posé permet d'isoler des cases ! Il peut, alors, être à la même hauteur qu'un ou plusieurs Bloqs en contact avec lui.

### Score

Les joueurs obtiennent des points lorsqu'ils isolent des cases sur le plateau de jeu. Il existe deux possibilités:

1) Des cases ont été emprisonnées par plusieurs Bloqs au milieu du plateau (schéma 3).

2) Des cases ont été emprisonnées par des Bloqs sur un bord du plateau (schéma 4).

Chaque case vaut un point. Lorsqu'un joueur parvient à isoler une ou plusieurs cases, il compte le nombre de points obtenus. Son score est immédiatement inscrit. C'est le tour du joueur suivant.

**Remarque:** Les points sont attribués uniquement si aucun Bloq supplémentaire ne peut être ajouté dans la surface isolée. (schéma 3)

### Fin de la partie

La partie est terminée lorsqu'il n'y a plus de bloq à placer ou qu'il n'y a plus de place sur le plateau pour en ajouter un.

### Vainqueur

Celui qui obtient le plus grand score remporte la partie.

# LEALAND



© Goliath BV, Vijzelpad 80, NL 8051 KR Hattem. © Goliath France, ZA, Route de Breuilpont, 27730 Bueil, France. © Goliath Games Iberia SRL, Plaza Alquería de la Culla, 4. Edificio Albufera Center, Of. 209, 46910 Alfafar (Valencia) España. E-mail Atención Consumidor: ac@goliathgames.es. © Goliath USA, 840 Burlway Rd., Burlingame, CA 94010. © under License of NFFX, Nicolaas Neuwahl. ⚠ Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Contient de petits éléments susceptibles d'être avalés. Risques d'étouffement. Veuillez conserver notre adresse pour référence ultérieure. Les couleurs et les détails peuvent varier de l'illustration. Fabriqué en Chine Ⓢ Niet geschikt voor kinderen onder de 36 maanden. Bevat kleine onderdelen, die ingeslikt kunnen worden. Informatie bewaren voor referentie. Kleuren en inhoud kunnen afwijken. Made in China Ⓢ Für Kinder unter 3 Jahren nicht geeignet, da Kleinteile verschluckt werden können - Erstickungsgefahr! Wir empfehlen Ihnen, die Firmeninformationen aufzubewahren. Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten. Made in China Ⓢ Ⓢ Not suitable for children under 3 years, due to small parts. Keep this information for future reference. Colours and contents may vary from those illustrated. Conforms with ASTM F963. Made in China Ⓢ No apto para menores de 3 años por contener piezas pequeñas y/o desmontables susceptibles de ser ingeridas o inhaladas. Los colores y el contenido pueden variar de los mostrados en las ilustraciones. Conservar esta información para referencias futuras. GARANTÍA - Goliath Games Iberia garantiza este producto durante 12 meses desde la fecha de su compra. La garantía cubre falta de piezas o defectos de fabricación. La presente garantía NO cubre defectos producidos por causas ajenas a su fabricación, tales y como defectos por uso inadecuado o causados por el transporte o en el punto de venta. Durante el periodo de garantía Goliath Games Iberia repondrá total o parcialmente el producto (a criterio de la empresa). Para realizar cualquier reclamación será necesario que envíen una carta con el descriptivo del problema, así como el COMPROBANTE DE COMPRA ORIGINAL a la dirección que aquí figura. La carta incluirá un número de Tfno. o una dirección de correo electrónico para poder ponernos en contacto con Ud. y recibir instrucciones de nuestro personal de como proceder. Fabricado en China Ⓢ Não indicado para crianças com menos de 36 meses... Contém pequeninas partes que podem ser engolidas. Conservar a informação para referência. As cores e o conteúdo podem variar. Produzido em China.

[www.goliathgames.nl](http://www.goliathgames.nl)