

CONTENU

Une plaque de jeu

Environ 25 fanions blancs

Environ 25 pions de réclamation rouges

Environ 25 pions de réclamation bleus

Environ 25 pions de réclamation jaunes

Environ 25 pions de réclamation verts

Pour 2, 3 ou 4 joueurs

LE BUT DU JEU - capturer le plus grand nombre de carrés

3 OU 4 JOUEURS

Chacun choisit une couleur d'entre les pions de réclamation.

Le premier joueur place un fanion dans n'importe quel petit trou et rainure. Le joueur suivant place son fanion et on continue ainsi à tour de rôle. A son tour on peut tourner un ou plusieurs fanions pour former un carré autour d'un grand trou. Pour capturer un carré il faut y placer un pion de réclamation au centre - un joueur peut prendre n'importe combien de carrés pendant son tour. Le gagnant est celui qui capture le plus grand nombre de carrés.

2 JOUEURS

Un des joueurs prend les pions de réclamation rouges et bleus, l'autre les jaunes et les verts.

JEU ALTERNATIF POUR 2, 3 OU 4 JOUEURS

On ne se sert pas des pions de réclamation.

Chaque joueur à son tour place un fanion sur la plaque; il peut ensuite faire pivoter n'importe quel fanion. Le gagnant est le premier à ranger les fanions en ligne continue d'un côté de la plaque à l'autre. Quand il n'y a que 2 joueurs, ils commencent à jouer sur 2 côtés adjacents.



Invicta

INVICTA PLASTICS LTD., OADBY,
LEICESTER, ENGLAND.