

Conquête

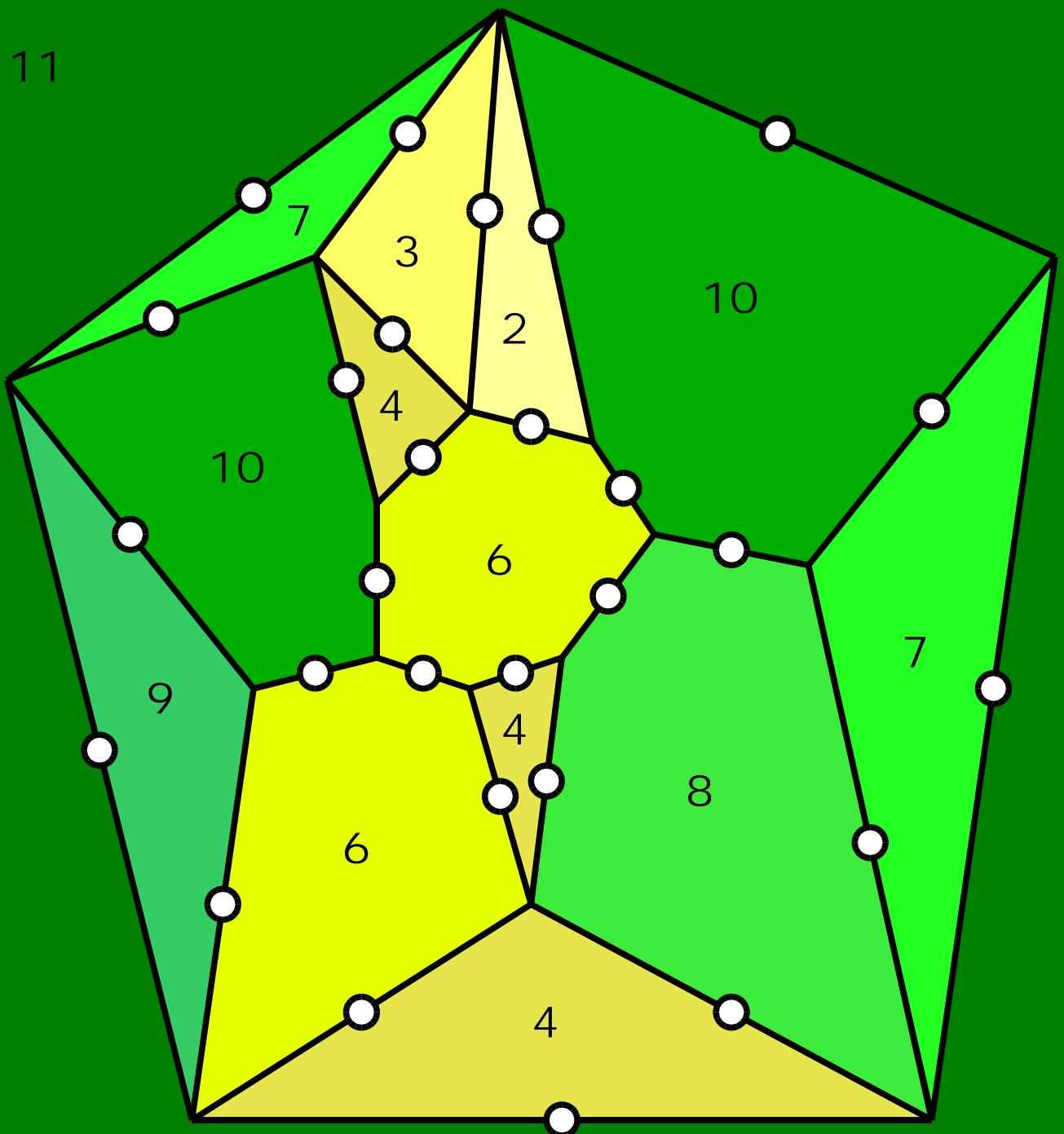
Règle du jeu

Règle officielle imprimée au dos de la boîte

La boîte contient la cassette de jeu avec 20 drapeaux jaunes et 20 drapeaux rouges. Le tablier est divisé en 14 pays de valeur différente. Le terrain qui entoure les frontières compte aussi pour un pays, de valeur 11.

Pour gagner : occuper le plus possible de frontières pour prendre possession de pays de la plus grande valeur possible.

Pour jouer : chacun prend 20 drapeaux de la même couleur, et joue à tour de rôle en plantant un drapeau sur la frontière de son choix. Dès qu'un joueur occupe la majorité des frontières d'un pays (2 sur 3, 3 sur 5 etc.), il prend possession de ce pays en plantant un drapeau dedans. Quand tous les pays sont occupés, chaque joueur additionne ses points. Celui qui a le plus de points gagne la partie.



11

