

Colors

Règle du jeu

(sans les fautes de français)

Jeu de logique et de stratégie pour deux personnes

Matériel

- 1 damier de 7×7 cases
- 7 pions rouges
- 7 pions verts
- 7 pions jaunes
- 7 pions orange
- 7 pions bleu clair
- 7 pions violets
- 7 pions bleus

Les règles du jeu

Préparation

Répartir au hasard les pions sur le damier.

Déroulement du jeu lui-même

Chaque joueur, à tour de rôle, retire du damier un certain nombre (minimum 1, maximum 4) de pions, voisins les uns des autres horizontalement, verticalement ou en diagonale.

Il est interdit de sauter un tour.

Le jeu est fini quand il n'y a plus de pions sur le damier ; chaque joueur gagne un point pour tout groupe pair de pions de la même couleur (0, 2, 4 ou 6). Gagne celui qui obtient le plus grand nombre de points.

Il est impossible de finir à égalité étant donné qu'aussi bien le nombre de pions que le nombre de couleurs sont impairs.

Remarque

Il est possible de développer une « étude » intéressante de Colors. L'observation de la conduite à tenir, à partir de positions particulières déterminées à l'avance, favorise une analyse mathématique approfondie du jeu.