

RÈGLE DU JEU BERMUDE



But du jeu :

Le but du jeu est de former une « Chaîne » avec ses 9 billes. Une chaîne est constituée de plusieurs billes de même couleur reliées entre elles.

Exemple : dans la figure 1, les 9 billes bleues forment une chaîne, elles sont reliées entre elles par au moins une connexion. Le joueur possédant les billes bleues gagne.

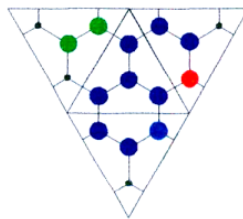


Figure 1

1°) Disposer les triangles afin qu'il y ait toujours au moins une connexion qui permette de passer de l'un à l'autre.

Pour 4 joueurs on dispose les 18 triangles, pour 3 joueurs on en pose 13 et pour 2 joueurs on en pose 9.

2°) À tour de rôle, chaque joueur pose une de ses billes dans un triangle.

Lors de cette phase il ne doit mettre qu'une bille par triangle et il lui est interdit de connecter ses billes.

Déroulement :

À tour de rôle, chaque joueur déplace une bille de sa couleur ; il peut aussi, le cas échéant, déplacer un triangle.

Les billes se déplacent en allant jusqu'à la première case vide qu'elles rencontrent, soit par déplacement

simple, soit en passant par dessus une ou plusieurs billes connectées entre elles, cependant elle ne peut passer par dessus une chaîne qu'en entrant par une extrémité et en sortant par une autre (voir figure II).

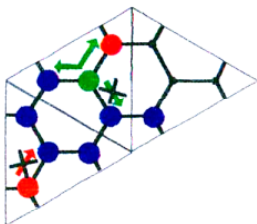


Figure II

Déplacement d'un triangle :

Si un joueur retire la dernière bille d'un triangle, il peut le replacer (une connexion suffit) où bon lui semble. En déplaçant judicieusement un triangle, on peut isoler d'autres triangles du plateau.

OPTIONS :

Les votes : aucun vote ne pourra aller à l'encontre de la règle. La tasse me gêne pour poser un triangle, puis-je la déplacer ? Je viens de me tromper dans mon déplacement, puis-je rejouer ? etc... Vous l'avez compris, les votes doivent mettre un point final à toutes discussions.

Majorité absolue et minorité :

Être majoritaire c'est avoir 2 ou 3 billes contre une adverse dans un triangle. Si cette majorité est annoncée l'adversaire est minoritaire.

– Il n'y a pas de majorité sur un triangle lorsque l'on y est à trois.

– Un joueur peut se mettre en minorité.

– Un joueur en minorité doit, à son tour de jouer, soit bouger une de ses billes minoritaires, soit transformer une de ses minorités en égalité.

– Un joueur décidant de ne pas annoncer une minorité peut être contré par une majorité absolue !

Disparition d'une bille :

Si une bille minoritaire ne peut sortir de son triangle... elle disparaît. Ceci est un avantage certain puisque l'on a moins de billes à connecter !

En finalité :

Bermude mêle stratégie, diplomatie et convivialité lorsque l'on y joue à 3 ou 4 joueurs.

Bermude est un jeu de stratégie où le hasard n'intervient pas lorsque l'on y joue à 2 : les votes ne servent plus à rien !

On peut combiner autant de fois tout les déplacements, dans l'ordre que l'on veut.

Il est interdit de passer par dessus une case vide.

Attention : une bille faisant partie d'une chaîne peut effectuer tout déplacement ou sortir par une des extrémités de sa chaîne.