

# Attraxion :

## LE DUEL PALPITANT DES FORCES MAGNÉTIQUES

En jouant avec Attraxion, tu apprendras vite à tirer profit des forces d'attraction et de répulsion. Chacun des joueurs utilise en effet ses pions pour repousser les pions de son adversaire ou, au contraire, les immobiliser. Tu peux mettre au point ta propre stratégie, mais surveille bien les coups de ton adversaire !

Les deux joueurs commencent avec une série de 9 pions. Un joueur utilise les pions rouges et blancs, et l'autre les pions violets et blancs. Fixe le tableau transparent debout sur son socle jaune et installe-le entre les deux joueurs. Les pions peuvent être placés des deux côtés du tableau, mais chacun des joueurs joue à partir d'un seul côté.

### But du jeu :

Le joueur qui réussit le premier à aligner une série de 3 pions blancs et rouges ou blancs et violets, a gagné. Les alignements doivent être disposés soit verticalement, soit horizontalement, soit en diagonale (voir exemples sur la boîte).

Lorsqu'un joueur place un pion en face d'un autre pion, celui-ci sera soit attiré, soit repoussé. Le blanc repousse le blanc, le violet repousse le rouge. Le blanc et le rouge ou le blanc et le violet s'attirent toujours. Il est bon de se familiariser avec le fonctionnement des pions avant de commencer à jouer.

Chaque joueur dispose de 2 pions « Attraxion ». Ces pions permettent aux joueurs de bloquer un emplacement sur le tableau et d'obtenir ainsi un avantage stratégique. Il est, par contre, interdit de placer un pion en face d'un pion « Attraxion ». Ce pion ne peut donc jamais être repoussé ou attiré par un pion de l'adversaire.

### Les 8 règles du jeu « Attraxion » :

- Les joueurs placent, à tour de rôle, un pion dans le tableau de jeu (interdiction de passer son tour).
- Une fois qu'un pion a été placé sur le tableau de jeu, il ne peut plus être déplacé.
- Il est toujours possible de repousser un pion de l'adversaire, sauf pendant le tour qui suit celui où il a été placé.
- Les pions qui ont été repoussés du tableau, peuvent être à nouveau utilisés.
- Chaque joueur possède 2 pions « Attraxion ». Les joueurs n'ont pas le droit d'utiliser les deux pions « Attraxion » avec la couleur orientée dans le même sens.
- Chaque joueur ne peut placer qu'un seul pion « Attraxion » sur les quatre cases centrales.
- Les pions « Attraxion » ne peuvent ni être attirés, ni être repoussés par un pion de l'adversaire. Avec un pion « Attraxion », on peut, par contre, attirer ou repousser les pions adverses.
- Si un joueur a placé tous ses pions sur le tableau, son adversaire peut continuer à jouer avec ses pions jusqu'à ce que l'autre joueur ait de nouveau un pion disponible.

Opgelet: Wegens de kleine onderdelen is dit spel niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar.

Ne convient pas à un enfant de moins de 36 mois, car ce produit contient des éléments de petites dimensions pouvant être absorbés.

Vorsicht: Dieses Spiel enthält kleine Teile und ist deshalb ungeeignet für Kinder unter 3 Jahren.